



SLOVENSKÝ ZÁPASNÍCKY ZVÄZ

---

## Medzinárodné Pravidlá Zápasenia

---

*Spracoval:*

Stanislav MARČEK

*prevzaté z:*

**International Wrestling Rules**, [unitedworldwrestling.org](http://unitedworldwrestling.org), January 2017



UNITED WORLD  
**WRESTLING**

31. januára 2017

# Predhovor

Zápasenie, tak ako aj všetky ostatné športy, sa musí riadiť pravidlami, ktoré určujú pravidlá hry, a zároveň ich použitie v praxi. Hlavným cieľom je určiť, kedy zápasník vyhrá.

Hlavné rozdiely medzi **Grécko-Rímskym** (ďalej iba **GR** z angl. Greco-Roman Wrestling) a **Voľným štýlom** (ďalej iba **VŠ** z angl. Freestyle Wrestling) zápasenia sú nasledovné:

V GR zápasení (klasickom štýle) sú zakázané uchopenia protivníka v spodnej časti tela, pod pásom, podkopávanie alebo aktívne použitie nôh na vykonanie akejkoľvek akcie.

Vo VŠ a v **Ženskom zápasení** (ďalej iba **ŽZ** z angl. Women's Wrestling) sú dovoľené úchopy nôh, podkopávanie, alebo iné aktívne používanie nôh na vykonanie akcie. ŽZ sa riadi pravidlami VŠ (preto sa ďalej bude uvádzať iba VŠ), avšak nesmie sa používať dvojité podramenná páka – dvojité nelson (*Double Nelsons, Clefs Doubles*).

**Ostatné** druhy zápasenia, ako *Beach Wrestling, Pankration, Belt Wrestling, Grapppling, Traditional Wrestling*, sa riadia vlastnými pravidlami.

Pravidlá zápasenia sú opakovane pozmeňované a neustále sa vyvíjajú. Tieto nové pravidlá musia byť akceptované všetkými zápasníkmi, trénermi, rozhodcami aj funkcionármi. Smerujú k tomu, aby zápasenie bolo vnímané ako úplné a univerzálne, vždy v štýle *fair-play* a aby bolo potešením pre divákov sledovať tento druh športu.

# Obsah

---

<b>Všeobecné pravidlá</b>	<b>4</b>
Článok 1 Predmet pravidiel . . . . .	4
Článok 2 Výklad pravidiel . . . . .	4
Článok 3 Platnosť pravidiel . . . . .	4
<b>1 Materiálovo-technické zabezpečenie</b>	<b>5</b>
Článok 4 Žinenka . . . . .	5
Článok 5 Športové oblečenie – dres . . . . .	6
Článok 6 Zápasnícka licencia . . . . .	7
Článok 7 Vekové, hmotnostné a súťažné kategórie . . . . .	7
<b>2 Súťaže a programy súťaží</b>	<b>10</b>
Článok 8 Systém súťaží . . . . .	10
Článok 9 Program súťaží . . . . .	12
Článok 10 Vyhlasovanie víťazov . . . . .	12
<b>3 Priebeh súťaže</b>	<b>13</b>
Článok 11 Kontrola hmotnosti . . . . .	13
Článok 12 Žrebovanie . . . . .	13
Článok 13 Štartovacia listina . . . . .	14
Článok 14 Párovanie . . . . .	14
Článok 15 Vylučovací systém súťaže . . . . .	14
<b>4 Zbor rozhodcov</b>	<b>16</b>
Článok 16 Zloženie rozhodcovského zboru . . . . .	16
Článok 17 Hlavné povinnosti . . . . .	16
Článok 18 Oblečenie rozhodcu . . . . .	17
Článok 19 Rozhodca na žinenke . . . . .	17
Článok 20 Bodový rozhodca . . . . .	18
Článok 21 Predseda žinenky . . . . .	19
Článok 22 Odvolacia komisia . . . . .	19
Článok 23 Penalizácie členov rozhodcovského zboru . . . . .	20
<b>5 Stretnutie</b>	<b>21</b>
Článok 24 Dĺžka stretnutia . . . . .	21
Článok 25 Volanie na žinenku . . . . .	21
Článok 26 Nástup zápasníkov . . . . .	21
Článok 27 Začiatok stretnutia . . . . .	21
Článok 28 Prerušenie stretnutia . . . . .	22
Článok 29 Ukončenie stretnutia . . . . .	22
Článok 30 Prerušenie a následné pokračovanie stretnutia . . . . .	22
Článok 31 Spôsoby víťazstva . . . . .	23
Článok 32 Tréner . . . . .	24
Článok 33 Výzva . . . . .	24
Článok 34 Klasifikácia družstiev v súťažiach jednotlivcov . . . . .	25
Článok 35 Systém klasifikácie v súťažiach družstiev . . . . .	26

<b>6</b>	<b>Hodnotenie akcií a chmatov</b>	<b>27</b>
	Článok 36 Ohodnotenie dôležitosti akcie alebo chmatu . . . . .	27
	Článok 37 Nebezpečná poloha . . . . .	28
	Článok 38 Zapisovanie bodov . . . . .	28
	Článok 39 Hod veľkou amplitúdou . . . . .	28
	Článok 40 Hodnotenie akcií a chmatov . . . . .	28
	Článok 41 Rozhodovanie a hlasovanie . . . . .	30
	Článok 42 Tabuľka rozhodnutia . . . . .	31
<b>7</b>	<b>Klasifikačné body udelené po stretnutí</b>	<b>32</b>
	Článok 43 Klasifikačné body . . . . .	32
	Článok 44 Lopatkové víťazstvo . . . . .	32
	Článok 45 Technická prevaha . . . . .	33
<b>8</b>	<b>Negatívne zápasenie</b>	<b>34</b>
	Článok 46 Pozícia parter . . . . .	34
	Článok 47 Pásmo pasivity (Oranžová zóna) . . . . .	34
	Článok 48 Uplatnenie pasivity (VŠ a GR) . . . . .	35
<b>9</b>	<b>Zákazy a zakázané chmaty</b>	<b>37</b>
	Článok 49 Všeobecné zákazy . . . . .	37
	Článok 50 Úniky z chmatu . . . . .	37
	Článok 51 Útek zo žinenky . . . . .	38
	Článok 52 Zakázané chmaty . . . . .	38
	Článok 53 Špeciálne zákazy . . . . .	39
	Článok 54 Dôsledky nedodržovania zákazov . . . . .	39
<b>10</b>	<b>Protest</b>	<b>41</b>
	Článok 55 Protest . . . . .	41
<b>11</b>	<b>Lekárska služba</b>	<b>42</b>
	Článok 56 Lekárska služba . . . . .	42
	Článok 57 Právomoci lekárskej služby . . . . .	42
	Článok 58 Doping . . . . .	43
<b>12</b>	<b>Aplikovanie pravidiel</b>	<b>44</b>

# Všeobecné pravidlá

---

## Čl. 1 - Predmet pravidiel

Tieto Medzinárodné pravidlá (ďalej "Pravidlá") sú spracované v súlade s týmito časťami:

- stanovy UWW,
- finančná smernica,
- disciplinárny poriadok,
- pravidielá pre organizáciu medzinárodných súťaží,
- ďalšie špecifické smernice.

Cieľom medzinárodných pravidiel je :

- definovať a upresniť praktické a technické podmienky, za akých sa má stretnutie uskutočniť;
- určiť systém súťaže, možnosti víťazstiev, prehiev, klasifikácie, trestu, vylúčenia účastníka zo súťaže, atď.;
- určiť bodové hodnotenie jednotlivých akcií a chmatov;
- menovať zakázané činnosti a situácie;
- určiť práva a povinnosti.

Úprava Pravidiel sa vykonáva na základe praktických pozorovaní. Tieto úpravy je možné vykonať za účelom výskumu efektívnosti v záujme športu. Nasledujúce pravidlá, v tomto dokumente predstavujú kostru pre šport Zápasenie vo všetkých jeho štýloch.

## Čl. 2 - Výklad pravidiel

V prípade nejasností výkladu pravidiel je rozhodnúť splnomocnený výlučne výkonný výbor UWW. Výklad pravidiel vo francúzskom texte je nadradený nad ostatnými (i keď preklady majú byť totožné).

Tento dokument používa pre jednoduchosť formulácii textu mužský rod.

## Čl. 3 - Platnosť pravidiel

Pravidlá sú záväzne platné pre Olympijské hry, svetové a kontinentálne majstrovstvá ako aj všetky medzinárodné stretnutia, ktoré spadajú pod riadenie UWW.

V prípade medzinárodného turnaja je možné použiť iný systém pravidiel za predpokladu, že k tomu dá výnimku UWW a všetky zúčastnené štáty.

# Kap.1

## Materiálovo-technické zabezpečenie

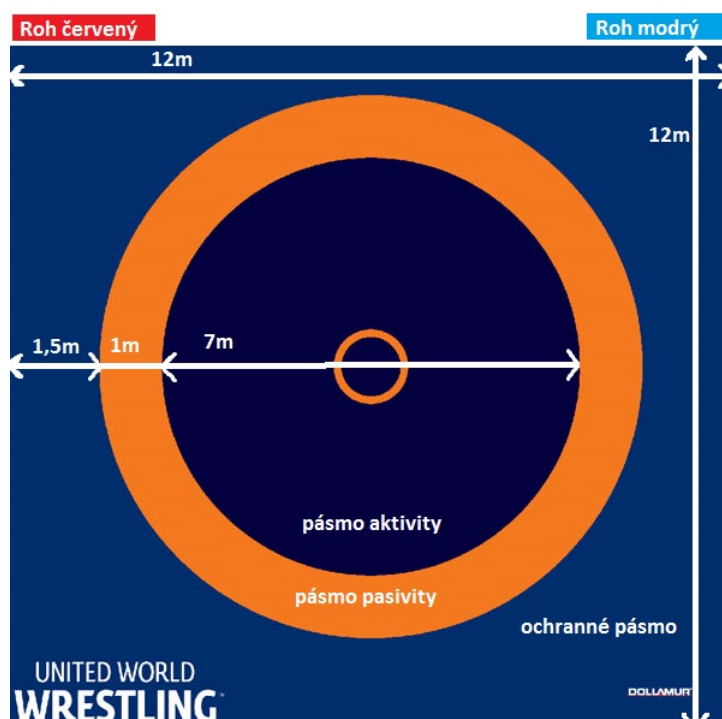
### Čl. 4 - Žinenka

Na OH, Majstrovských súťažiach (MS, ME ...) a pohároch je povinnosťou usporiadateľa zabezpečiť a použiť len novú žinenku, ktorú schválil UWW. Táto žinenka (obr. 1) má vonkajší kruh o priemere 9m, s ochranným pásmom aspoň 1,5m širokým a jednotnú hrúbku. Na všetkých ostatných medzinárodných súťažiach nemusí byť použitá nová žinenka, avšak musí byť homologizovaná.

Na OH, a MS musia byť zabezpečené aj nové zahrievacie a tréningové žinenky schválené UWW a s rovnakou kvalitou ako súťažná žinenka.

Neoddeliteľnými súčasťami žinenky sú nasledovné časti z obr. 1. Nižšie je list s výrazmi:

Central circle	Stredový kruh	umiestnený v strede žinenky oranžovým prstencom s priemerom 1m a hrúbkou 10cm.
Central Wrestling Area	Pásmo aktivity	dané kruhom o priemere 7m so stredom v strede žinenky.
Passivity Zone	Pásmo pasivity	je oranžový prstenec 1m široký okolo pásma aktivity.
Protection Area	Ochranné pásmo	je aspoň 1,5m široké okolo pásma pasivity.
Corner	Rohy trénerov	sú umiestnené na rohoch žinenky rovnakej strany. Červený je na ľavej strane a modrý na pravej.



Pre OH, a Majstrovské súťaže musí byť žinenka umiestnená na vyvýšenom mieste (pódium), s výškou minimálne 0,5m a maximálne 1,1m. Ak je žinenka umiestnená na pódium a ochranný okraj (pokrývajúci voľný priestor okolo žinenky) nedosahuje šírku 2m, boky pódia musia byť pokryté panelmi pod uhlom 45°. V každom prípade farba ochranného pásma musí byť odlišná od farby žinenky. Drevená podlaha v blízkosti žinenky musí byť dôkladne pokrytá a upevnená mäkkým materiálom.

Na zamedzenie kontaminácie, musí byť žinenka umytá a dezinfikovaná pred každou sekciou súťaže. Ak sa na žinenku použije plachtovina s povrchom hladkým, jednotným a odolným voči odieraniu, musia sa aplikovať rovnaké hygienické opatrenia.

Priestor okolo žinenky musí byť prázdny, aby stretnutie mohlo nerušene prebiehať.

Všetky detaily ako logo UWW a logo výrobcu musia byť poslané do hlavného stanu UWW na schválenie a následne s pokynmi poslané výrobcovi žinenky.

## Čl. 5 - Športové oblečenie – dres

Zápasník musí na začiatku dňa súťaže byť hladko oholený, alebo mať viacmesačnú bradu (i fúzy).

### Dres

Zápasníci musia nastúpiť v rohu žinenky v jednodielnom drese schválenom UWW s určenou farbou (červená alebo modrá). Je zakázaný mix oboch farieb na drese. Od zápasníka sa vyžaduje mať oblečené:

- Na hrudi dresu štátny znak krajiny.
- Na chrbte dresu skratku názvu krajiny (max. veľkosť 10x10cm) a priezvisko latinskými písmenami (4 až 7cm), ktoré je umiestnené nad skratkou krajiny rovno alebo v tvare polkruhu.
- Použitie ľahkých kolenačiek, ktoré nemajú kovové časti, je povolené.
- Zápasníci musia mať pri sebe vreckovku z látky počas celého zápasu.

### Reklama na oblečení

Okrem OH, kde platia pravidlá MOV, môžu zápasníci nosiť na oblečení mená sponzorov. Mená sponzorov môžu byť na chrbte alebo rukávoch oblečenia. K identifikácii sponzora však musia byť písmaná a symboly maximálne vo veľkosti 6cm.

### Chrániče uší

Zápasník môže použiť chrániče uší, ale len tie, ktoré sú schválené UWW a nesmú obsahovať žiadne kovové alebo tvrdé súčasti. Rozhodca môže prikázať použiť chrániče uší zápasníkovi, ktorý má dlhé vlasy.

### Obuv

Zápasník musí mať obuté zápasnícke topánky, ktoré robia oporu jeho členkom. Sú zakázané topánky s podpätkami, podrážkami upravenými kovovými klincami, topánky s prackami a inými kovovými časťami. Topánky nesmú mať šnúrky, prípadne šnúrky musia byť obviazané lepiacou páskou alebo musia byť skryté tak, aby sa nemohli uvoľniť počas zápasu. Každý zápasník si zaobstará lepiacu pásku na šnúrky sám a šnúrky budú skontrolované pri vstupe na žinenku.

### Zákazy

Pri vážení musí rozhodca skontrolovať každého zápasníka, či spĺňa požiadavky uvedené v týchto článkoch. Zápasník musí byť upozornený ešte pri vážení, že nebude pripustený k súťaži, pokiaľ nejakú z podmienok nespĺňa. Pokiaľ zápasník nastúpi na žinenku a nebude spĺňať všetky podmienky, bude mu plynúť čas maximálne 1 minúty na nápravu. Ak po uplynutí nedôjde k náprave, zápasník prehrá zápas pre vzdanie sa.

Je zakázané:

- Nosiť štátny znak alebo skratku inej krajiny.
- Natierať si telo masťami, alebo lepkavými látkami.

- Nastúpiť na žinenku na začiatku zápasu alebo na začiatku každej periódy spotený.
- Nosiť bandáže na prstoch, zápästiach, pažiach alebo členkoch, okrem prípadov zranení a na nariadenie lekárom. Bandáže musia byť prekryté elastickým obvazom.
- Nieť akékoľvek predmet, ktorý by mohol poraniť súpera ako prstene, náramky, náušnice, piercing, protézy a pod.
- Ženám nosiť podprsenky s výstužou.

## Čl. 6 - Zápasnícka licencia

Zápasníci a zápasníčky v kategóriach kadetov, juniorov a seniorov, ktorí súťažia na OH, Majstrovských súťažiach, Svetových pohároch, Pohároch a Hrách, Národných hrách, na Svetovej a Kontinentálnej lige, na Medzinárodných turnajoch registrovaných v kalendári UWW, musia mať medzinárodnú zápasnícku licenciu, ktorej náležitosti sú definované v zvláštnom pravidle.

Veteráni, ktorí sa chcú zúčastniť MS alebo iných medzinárodných súťaží, musia mať tiež medzinárodnú zápasnícku licenciu.

Táto licencia sa používa aj ako poistenie v prípade výdavkov u lekára alebo v nemocnici, ak sa zápasníkovi stane úraz alebo nehoda počas medzinárodnej súťaže, na ktorej je účastníkom.

Licencia je platná len na aktuálny rok a každý rok musí byť jej platnosť obnovená.

Žiadosť o licenciu musí byť zaslaná najneskôr 2 mesiace pred súťažou, ktorej sa chce zápasník zúčastniť. Tento čas je stanovený s cieľom mať dostatok času na ukončenie procedúry a overenie licencie.

## Čl. 7 - Vekové, hmotnostné a súťažné kategórie

### Vekové kategórie

Vekové kategórie sú nasledovné:

žiaci	14-15 roční	so zdrav. osvedčením a súhlasom rodičov od 13 r.
kadeti	16-17 roční	so zdrav. osvedčením a súhlasom rodičov od 15 r.
juniori	18-20 roční	so zdrav. osvedčením a súhlasom rodičov od 17 r.
seniori U23	19-23 roční	so zdrav. osvedčením a súhlasom rodičov od 18 r.
seniori	20 roční a viac	
veteráni	starší ako 35 rokov	

Zápasníci vo vekovej kategórii juniori môžu na súťažiach zúčastniť vo vekovej kategórii seniori. Avšak 18 roční zápasníci musia predložiť lekárske osvedčenie a súhlas rodičov. 18 ročný zápasník je ten, ktorý v tom roku dovŕši 18 rok života (podobne aj v ostatných kategóriách). 17 roční zápasníci sa nesmú zúčastniť seniorských súťaží.

Vek zápasníkov sa kontroluje na všetkých Majstrovstvách a súťažiach počas akreditácie.

Pravidlá Majstrovstiev U23 kategórie sa konajú ako u Seniorov.

Každý zápasník sa musí preukázať čestným prehlásením o veku účastníka vydaným a podpísaným predsedom národného zväzu s hlavičkovou podľa modelu UWW.

Zápasník smie štartovať na súťaži len za štát, ktorý má uvedený na licenci. Ak sa kedykoľvek zistí, že licencia bola sfaľšovaná a došlo k podvodu, bude sa postupovať podľa „Disciplinárneho poriadku“ a budú ihneď vyvodené dôsledky proti národnému zväzu, zápasníkovi, a osobe, ktorá je podpísaná na sfaľšovanej licenci.



Zápasník s vôľou zmeny národnosti je odkazovaný na procedúry Medzinárodných predpisoch o zmene národnosti. Zápasník môže zmeniť národnosť iba raz, takže po úspešnej zmene už nemôže nastúpiť za pôvodný alebo iný štát na oficiálnych súťažiach UWW.

Každý zápasník, ktorý sa zúčastní súťaže, automaticky súhlasí s tým, že UWW môže využiť filmový alebo fotografický materiál jeho osoby k propagácii tejto alebo ďalšej súťaže. Ak s tým zápasník nesúhlasí, musí svoje odmietnutie vyjadriť v prihláške, ale v takomto prípade nemusí byť do súťaže zaradený.

### Hmotnostné kategórie

Každý zápasník sa zúčastňuje súťaže dobrovoľne a na svoju vlastnú zodpovednosť. Každý zápasník môže súťažiť len v jednej hmotnostnej kategórii (viď tab.1.1 a 1.2) a to v tej, ktorá zodpovedá jeho telesnej hmotnosti v čase úradnej kontroly hmotnosti. Zápasníci kategórie seniori môžu súťažiť o jednu hmotnostnú kategóriu vyššie ako je ich zapísaná hmotnosť pri registrácii, okrem ťažkej hmotnosti, kde musí mať zápasník hmotnosť viac ako 97kg-VŠ; 98kg-GR; 69kg-ženské zápasenie.

Tabuľka 1.1: Hmotnostné kategórie mužov

	žiaci	kadeti	juniori	seniori VŠ	seniori GR
1.	29-32 kg	39-42 kg	46-50 kg	57kg	59 kg
2.	35 kg	46 kg	55 kg	61* kg	66 kg
3.	38 kg	50 kg	60 kg	65 kg	71* kg
4.	42 kg	54 kg	66 kg	70* kg	75 kg
5.	47 kg	58 kg	74 kg	74 kg	80* kg
6.	53 kg	63 kg	84 kg	86 kg	85 kg
7.	59 kg	69 kg	96 kg	97 kg	98 kg
8.	66 kg	76 kg	96-120 kg	125 kg	130 kg
9.	73 kg	85 kg			
10.	73-85 kg	85-100 kg			

\*Hmotnostná kategória nie je obsadená na OH a na ich kvalifikačných turnajoch.

Tabuľka 1.2: Hmotnostné kategórie žien

	žiačky	kadetky	juniorok	seniorok
1.	28-30 kg	36-38 kg	40-44 kg	48kg
2.	32 kg	40 kg	48 kg	53 kg
3.	34 kg	43 kg	51 kg	55* kg
4.	37 kg	46 kg	55 kg	58 kg
5.	40 kg	49 kg	59 kg	60* kg
6.	44 kg	52 kg	63 kg	63 kg
7.	48 kg	56 kg	67 kg	69 kg
8.	52 kg	60 kg	67-72 kg	75 kg
9.	57 kg	65 kg		
10.	57-62 kg	65-70 kg		

\*Hmotnostná kategória nie je obsadená na OH a na ich kvalifikačných turnajoch.

**Súťaže**

Medzinárodné súťaže sa uskutočňujú pre tieto vekové kategórie nasledovne:

<b>žiaci</b>	Medzinárodné súťaže	(dvojstranné a regionálne)
<b>kadeti</b>	Medzinárodné súťaže	
	Majstrovstvá kontinentu	každoročne
	Majstrovstvá sveta	
<b>juniori</b>	Medzinárodné súťaže	
	Majstrovstvá kontinentu	každoročne
	Majstrovstvá sveta	každoročne
<b>U23</b>	Majstrovstvá kontinentov	každoročne
<b>seniori</b>	Medzinárodné súťaže	
	Majstrovstvá kontinentov	každoročne
	Kontinentálne poháre	každoročne
	Majstrovstvá sveta	každoročne, okrem Olympijského roka
	Svetové poháre	každoročne
	Golden Grand Prix	každoročne
	stretnutia Super Stars	na výzvu
	Vyzývacie stretnutie	na výzvu
	Olympijské hry	(každé 4 roky)
<b>veteráni, 35 rokov a viac</b>	súťaže podľa programu	každoročne
	špecifické kategórie a pravidlá	

# Kap.2

## Súťaže a programy súťaží

---

### Čl. 8 - Systém súťaží

Súťaže prebiehajú priamym vylučovacím systémom s ideálnym počtom zápasníkov, teda 4, 8, 16, 32, 64, atď. Ak v hmotnostnej kategórii nie je tento ideálny počet pretekárov, musia sa uskutočniť kvalifikačné kolá.

Párovanie sa uskutočňuje podľa poradia náhodne vyžrebovaných čísiel. Všetci zápasníci, ktorí prehrali s finalistami, absolvujú opravné zápasy (repasáže). V prvej skupine opravných zápasov zápasia zápasníci, ktorí prehrali s prvým finalistom. V druhej skupine zápasia tí zápasníci, ktorí prehrali s druhým finalistom. Opravné zápasy začínajú zápasníkmi, ktorí prehrali v kvalifikačnom stretnutí vo vylučovacích kolách, počínajúc prvým kolom až po porazených zo semifinále v priamej línii. Víťazi dvoch posledných opravných stretnutí, teda víťazi prvej a druhej skupiny repasáže, získavajú každý bronzovú medailu.

Každá hmotnostná kategória začína a končí v jednom dni. Kontrola hmotnosti pre každú hmotnostnú kategóriu sa koná deň pred začiatkom súťaže príslušnej hmotnostnej kategórie.

#### Súťaž je usporiadaná nasledujúcim spôsobom:

1. kvalifikačné kolá
2. vylučovacie kolá
3. opravné kolá (repasáže)
4. finálové zápasy

V prípade, že je v jednej hmotnostnej kategórii menej ako 6 zápasníkov, prechádza sa k NORDIC systému – každý proti každému.

#### Príklady súťaže s priamym vylučovaním

Pre skupinu s 22 zápasníkmi. Každý zo zápasníkov si náhodne vytiahne číslo, ktoré po zoradení vytvorí poradie na štarte.

V tomto prípade zostáva 6 zápasníkov nad ideálnym počtom 16. Týchto 6 zápasníkov spolu so 6 zápasníkmi z ideálnej skupiny (16, s najvyšším vyžrebovaným číslom), vytvoria kvalifikačné kolo. Kvalifikačné kolo potom bude medzi zápasníkmi s poradovými číslami (vzostupne):

- |                          |                          |
|--------------------------|--------------------------|
| 1. zápas - 11. proti 12. | 4. zápas - 17. proti 18. |
| 2. zápas - 13. proti 14. | 5. zápas - 19. proti 20. |
| 3. zápas - 15. proti 16. | 6. zápas - 21. proti 22. |

Víťazi kvalifikačného kola postupujú do vylučovacích zápasov. Poradie zápasov a párovanie sa určí vyžrebovanými číslami vzostupne.

Po určení finalistov (napr. 5. a 15.), zápasníci, ktorí prehrali s finalistami, absolvujú opravné kolá. Napr. S finalistom s č. 5 prehrali zápasníci s vyžrebovaným číslami:

- zápasník s č.6 (z 1. vylučovacieho kola),
- zápasník s č.7 (z 2. vylučovacieho kola),
- zápasník s č.3 (z 3. vylučovacieho kola).

S finalistom s č. 15 prehrali zápasníci s vyžrebovaným číslami:

- zápasník s č.16 (z kvalifikačného kola),
- zápasník s č.17 (z 1. vylučovacieho kola),
- zápasník s č.19 (z 2. vylučovacieho kola),
- zápasník s č.12 (z 3. vylučovacieho kola).

Repasáže začínajú zápasmi zápasníkov, ktorí prehrali na najnižšej úrovni súťaže (postupnosť kvalifikačné kolá, potom vylučovacie kolá). Opravné kolá teda vyzerajú nasledovne (zvýraznení zvíťazili v danom kole):

1. kolo **č.16** proti č.17;
2. kolo **č. 6** proti č. 7 a **č.16** proti č.19;
3. kolo **č. 6** proti č. 3 a **č.16** proti č.12;

Zápasník s č.6 je víťazom repasáže, ktorý prehral s finalistom číslo 5. Zápasník s č.16 je víťazom repasáže, ktorý prehral s finalistom číslo 15.

Nasleduje finalové kolo, teda zápasníci s č.5 a 15, budú zápasíť o 1. miesto. Víťazi z repasáže, teda zápasníci s č.6 a 16, sa umiestnia obaja na 3. mieste. Zápasníci, ktorí prehrali zápas o bronzovú medailu, teda zápasníci s č.3 a 12, obsadia obaja 5.miesto.

### Klasifikačné kritériá

Klasifikácia pretekárov od 7. miesta závisí na klasifikačných bodov, od odstúpenia alebo vylúčenia, zranenia alebo diskvalifikácie. V prípade rovnosti klasifikačných bodov rozhodujú o umiestnení nasledujúce kritériá:

1. Väčší počet víťazstiev na lopatky.
2. Väčší počet víťazstiev technickou prevahou.
3. Väčší počet technických bodov mu udeleným v celej súťaži.
4. Menší počet technických bodov udeleným jeho súperom v celej súťaži.

V prípade, že zápasníci nemôžu byť umiestnení podľa hore uvedených kritérií, budú klasifikovaní ex aequo - na rovnakom mieste.

Zápasníci, ktorí sa zúčastnia opravných stretnutí, budú tiež klasifikovaní podľa klasifikačných a technických bodov získaných počas celej súťaže, vrátane kvalifikačných a aj opravných zápasov.

Zápasníci, ktorí boli diskvalifikovaní pre brutalitu alebo nešportové správanie, budú vylúčení z celej súťaže a nebudú klasifikovaní. V prípade, že sa pretekár z nejakého dôvodu nedostaví na začiatku stretnutia na žinenku, stretnutie vyhráva jeho súper(i) a zápasník bude vylúčený zo súťaže a nebude klasifikovaný. Výnimkou je, ak zápasník nenastúpi zo zdravotného dôvodu a lekár UWW skontroluje potvrdenie od lekára.

### Klasifikačné kritériá pre Nordic systém

V systéme Nordic používame namiesto 5 klasifikačných bodov za víťazstvo na lopatky, nenastúpenie na zápas, vzdanie zápasu alebo za diskvalifikáciu iba 4 klasifikačné body.

Víťazom sa stáva zápasník s najvyšším počtom víťazných zápasov bez ohľadu na počet klasifikačných bodov.

Ak majú dvaja zápasníci rovnaký počet klasifikačných bodov, vyššie sa umiestni ten zápasník, ktorý vyhral v ich vzájomnom zápase.

Ak majú viacerí zápasníci zhodný počet klasifikačných bodov, postupne vylučujeme zápasníkov zo zhodnej skupiny podľa nasledujúcich kritérií, kým nám nezostanú poslední dvaja, ktorí sa klasifikujú vid' vyššie:

1. Menší počet víťazstiev na lopatky.
2. Menší počet víťazstiev technickou prevahou.
3. Menší počet technických bodov mu udeleným v celej súťaži.
4. Väčší počet technických bodov udeleným jeho súperom v celej súťaži.

## Čl. 9 - Program súťaží

Trvanie Olympijských hier trvá 8 dní na 3 žinenkách.

MS seniorov trvá 7 dní a MS juniorov 6 dní pre všetky tri štýly (VŠ,GR,ŽZ) na 3 žinenkách. Avšak v závislosti od počtu účastníkov môže byť jedna žinenka pridaná alebo obratá pre celú súťaž so schválením UWW.

Pre všetky typy súťaží platí, že sekcia netrvá dlhšie ako 3 hodiny.

Všetky finálové kolá musia byť na jednej žinenke. Zápasy o 3 a 5 miesta by mali byť na dvoch žinenkách. Výnimkou sú súťaže vysielané pod UWW, kde okrem finálových kôl aj zápasy o 3. miesto sú na jednej žinenke, z dôvodu vysielania všetkých zápasov.

## Čl. 10 - Vyhlásovanie víťazov

Zápasníci, ktorí sa umiestnili na prvých troch miestach sa zúčastnia slávnostného vyhlasovania víťazov, preberú medailu a diplom podľa svojho umiestnenia.

1. miesto	zlatá medaila s diplomom
2. miesto	strieborná medaila s diplomom
2 x 3. miesto	bronzová medaila s diplomom
5.-10. miesto	diplomom

Na MS víťaz obdrží "pás majstra sveta" (viď. predpis o odmenách). V Nordic systéme sa udeľuje iba jedno 3. miesto.

V záujme plynulosti behu súťaže, finálových bojov, obliekania športovcov, sa vyhlasovanie víťazov uskutočňuje nasledovným systémom:

Kategória 1	1. boj o 3. miesto
Kategória 1	2. boj o 3. miesto
Kategória 1	Finálové kolo
Kategória 2	1. boj o 3. miesto
Kategória 2	2. boj o 3. miesto
Kategória 2	Finálové kolo
Kategória 1	Vyhlásovanie víťazov
Kategória 3	1. boj o 3. miesto
Kategória 3	2. boj o 3. miesto
Kategória 3	Finálové kolo
Kategória 2	Vyhlásovanie víťazov
Kategória 3	Vyhlásovanie víťazov

Vo výnimočných prípadoch UWW toto poradie môže zmeniť.

# Kap.3

## Priebeh súťaže

---

### Čl. 11 - Kontrola hmotnosti

Do 12:00 miestneho času dňa kontroly hmotnosti je vedúci výpravy povinný odovzdať organizátorovi konečný list účastníkov bez chýb. Žiadne ďalšie zmeny po tomto termíne nebudú akceptované.

Pre všetky súťaže platí: Kontrola sa uskutoční v deň pred súťažou. Kontrola hmotnosti je jediná pre hmotnostnú kategóriu a trvá 30 minút.

Zápasník sa nemôže zúčastniť kontroly hmotnosti, ak sa predtým nezúčastnil predpísanej lekárskej prehliadky. Lekárska prehliadka je stanovená upravujúcim Predpisom súťaže. Lekárska prehliadka sa vždy koná 75 minút pred kontrolou hmotnosti. Medzi lekárskou prehliadkou a kontrolou hmotnosti musí uplynúť 15minút. Zápasníci musia vykonať lekársku prehliadku aj kontrolu hmotnosti so svojou licenciou a akreditáciou.

Účastníci idú na kontrolu iba v ich drese. Kvalifikovaný lekár je povinný vylúčiť zápasníka, ktorý spôsobuje nebezpečie nákazy chorobou. Žiadna hmotnostná tolerancia nie je povolená ani pre dres.

Účastníci musia byť v perfektnej zdravotnej kondícii, s nakrátko ostrihanými nechtami na rukách.

Počas kontroly hmotnosti môžu zápasníci vstúpiť na váhu koľkokrát si to želajú, vždy keď sú na rade.

Poverený rozhodca musí overiť, že všetci zapísaní zápasníci do súťaže spĺňajú požiadavky z článku [Dres](#) a informujú zápasníka o následkoch nastúpenia na žinenku v nesprávnom drese. Rozhodca odoprie kontrolu nekorektne oblečeného zápasníka.

### Čl. 12 - Žrebovanie

Zápasníci musia byť spárovaní pred každým kolom v závislosti na vyžrebovaných číslach a číselnom poradí počas kontroly hmotnosti. Žrebovanie musí byť verejné. Na kontrolu hmotnosti sa musí použiť systém UWW na správu turnaja a to na všetkých medzinárodných súťažiach zapísaných v kalendári UWW.

Ak nie je možné použiť systém UWW na správu turnaja, použijú sa očíslované žetóny, ktorých počet musia zodpovedať počtu zápasníkov, ktorí prešli lekárskou prehliadkou. Tieto žetóny musia byť umiestnené vo vhodnej nádobe, vrečku alebo v inom podobnom predmete. Ak sa použije iný systém, musí byť zabezpečená regulárnosť.

Pri kontrole hmotnosti si zápasník po opustení váhy sám vyžrebuje číslo, podľa ktorého bude spárovaný. Vyžrebované číslo musí byť ihneď zapísané na informačnú tabulu, ktorá je viditeľná pre verejnosť. Takisto je číslo ihneď zaznamenané aj do štartovacej a vážnej listiny.

**Dôležité upozornenie:** Ak osoba, ktorá je zodpovedná za priebeh overovania kontroly hmotnosti a žrebovania zistí, že nastala chyba, bude žrebovanie príslušnej hmotnostnej kategórie zrušené a následne so súhlasom technického delegáta opakované.

Rozhodcovia sú zodpovední za zápis čísel vyžrebovaných zápasníkmi. Rozhodcovia podpisujú formulár vážnej listiny s dátumom, pre prípad protestu.

#### Špeciálny postup pri OH:

Finalistom MS seniorov z predošlého roka bude pridelené číslo pred žrebovaním na vrchu z

každej cesty do finálového kola. Títo finalisti nežrebujú čísla. Ostatní zápasníci si žrebujú zo zostávajúcich žrebov. Majster má teda vždy č.1 a strieborný zápasník podľa počtu pretekárov (napr. pri počte 16 má č.9; pri počte 6 má č.3; pri 15 má č.8;...).

Tieto získané pozície sú neprenositelné. Iba zlatý a strieborný medajlista z príslušnej hmotnostnej kategórie môžu byť oddelení (vo vetvách). Ak sa zúčastní iba jeden z finalistov, bude mu pridelené č.1. Ak sa obaja z medajlistov nekvalifikovali za svoje štáty, prístúpi sa k pôvodnému žrebovaniu.

## Čl. 13 - Štartovacia listina

Ak sa jeden alebo viac zápasníkov nedostavia na kontrolu hmotnosti alebo majú vyššiu hmotnosť, budú ostatní súťažiaci na konci kontroly hmotnosti preusporiadaní vzostupne.

## Čl. 14 - Párovanie

Zápasníci sú spárovaní podľa poradia vyžrebovaných čísel. Súťažná tabuľka a časový rozvrh stretnutí musia byť zverejnené vo forme, poskytujúcej všetky náležité a prehľadné informácie o prebiehajúcej súťaži.

Párovanie pre každé kolo, tak isto ako aj výsledky stretnutí, musia byť zapísané do súťažnej tabuľky, do ktorej sa môžu účastníci kedykoľvek nazrieť a konzultovať. Vid' tabuľka v prílohe týchto Pravidiel.

## Čl. 15 - Vylučovací systém súťaže

- Porazený zápasník vypadáva z ďalších bojov, s výnimkou prehry s finalistom a bude zápasíť v repasáži o 3., alebo 5.miesto.
- Zápasník, ktorý po vyhlásení svojho mena bez lekárskeho posudku podpísaného lekárom UWW nenastúpi na stretnutie a neoznami to na oficiálny sekretariát súťaže, je zo súťaže diskvalifikovaný a nebude klasifikovaný. Jeho súper vyhrá.
- Ak lekár UWW potvrdí, že zápasník simuloval zranenie a nenastúpil do stretnutia proti súperovi, bude diskvalifikovaný a neklasifikovaný.
- Ak zápasník jasne porušil zásady fair-play a ducha koncepcie UWW o totálnom a univerzálnom zápasení, čiže dopustil sa podvodu, podobne ako pri brutalite bude okamžite vylúčený zo zápasu a diskvalifikovaný jednomyselným rozhodnutím delegátmi UWW vylúčený zo súťaže. Automaticky bude hodnotený na poslednom mieste bez poradia s poznámkou 'Dsq' pri jeho mene.
- Ak sú obidvaja zápasníci v stretnutí diskvalifikovaní pre brutalitu, budú vylúčení ako je vyššie uvedené. Párovanie nasledujúceho kola sa neupravuje, zápasník, ktorý by sa s jedným z vylúčených stretol, vyhrá.
- Ak sú obidvaja zápasníci v semifinále diskvalifikovaní pre brutalitu, budú vylúčení ako je vyššie uvedené. Ich predošli súper, ktorí prehrali sa stretnú v semifinálovom boji.
- Ak v predchádzajúcom prípade kvalifikácia narúša záverečnú klasifikáciu, títo zápasníci postúpia v tabuľke vyššie, aby stanovili záverečnú klasifikáciu.
- Ak sú diskvalifikovaní vo finálovom zápase, zápasníci na 3. mieste sa stretnú vo finále o 1. miesto. Ostatní zápasníci budú priamo posunutí vyššie.
- Ak je zápasník diskvalifikovaný z celej súťaže, všetky jeho ďalšie zápasy sú kontumačne prehrané a je automaticky umiestnený ako posledný v jeho kategórii alebo skupine bez poradia.

**Poradie v prípade dopingového priestupku**

V prípade pozitívneho dopingového nálezu, zápasník bude diskvalifikovaný a je automaticky umiestnený ako posledný v jeho kategórii bez poradia s poznámkou 'DSQ' pri jeho mene.

Ak sa z dôvodu dopingového priestupku diskvalifikuje jeden z 1. al. 2. miesta, na 2. miesto sa presunie ten z 3. miesta, ktorý s ním prehral vo vylučovacom kole. Zápasník v tejto vetve z 5. miesta repasáže sa posunie na 3. miesto. V tomto prípade sa udelí iba jedno 5. miesto. Ostatní sa posunú vyššie v súlade s klasifikáciou.



# Kap.4

## Zbor rozhodcov

---

### Čl. 16 - Zloženie rozhodcovského zboru

Na všetkých súťažiach sa zbor rozhodcov skladá z:

- predsedu žinenky,
- rozhodcu na žinenke,
- bodovacieho rozhodcu.

Postup pre menovanie týchto troch rozhodcov stanovuje predpis medzinárodného zboru rozhodcov. Počas stretnutia je vyslovene zakázané meniť niektorého rozhodcu, s výnimkou vážnej zdravotnej indispozície potvrdenej lekárom. Každý z rozhodcov musí byť inej národnosti. Rozhodovať stretnutie nemôže rozhodca, ktorý je rovnakej národnosti ako jeden z pretekárov.

Zbor rozhodcov môže rozhodovať buď jednomyseľne alebo väčšinovo, teda dvaja proti jednému okrem prípadov lopatiek, kedy je nutný súhlas predsedu žinenky. K rozhodnutiu nemôže byť použitý videozáznam, okrem prípadu **výzvy**, kde sa videozáznam zdieľa s **Odvolačou komisiou**.

### Odvolačná komisia čl. 22

Odvolačná komisia je skupina rozhodcov – expertov, ktorej hlavnou úlohou je zabezpečiť, že počas všetkých hlavných UWW súťaží ako OH, Majstrovské súťaže, Grand Prix turnaje, a špecifické Hry, budú prísne aplikované a dodržané pravidlá zápasenia.

### Čl. 17 - Hlavné povinnosti

- a, Zbor rozhodcov vykonáva pri riadení zápasníckych súťaží všetky úlohy stanovené Pravidlami zápasenia a tiež aj zvláštnymi ustanoveniami vydanými pre organizáciu osobitných súťaží.
- b, Povinnosťou zboru rozhodcov je sledovať každé stretnutie veľmi pozorne a vyhodnotiť uskutočňované akcie a chmaty tak, aby výsledný záznam v bodovacích lístkoch predsedu a bodovacieho rozhodcu bol presným obrazom priebehu celého stretnutia.
- c, Predseda žinenky, rozhodca na žinenke a bodový rozhodca hodnotia akcie a chmaty každý samostatne a až potom urobia spoločné rozhodnutie. Rozhodca na žinenke a bodový rozhodca musia spolupracovať navzájom pod vedením predsedu žinenky, ktorý koordinuje ich prácu.
- d, Povinnosťou zboru rozhodcov je osvojiť si všetky funkcie spojené s funkciou rozhodcu. Sú povinní rozhodovať, posudzovať, pridelovať body za akcie a chmaty a pridelovať napomenutia podľa Pravidiel.
- e, Bodovacie lístky bodového rozhodcu a predsedu žinenky slúžia k záznamu bodového hodnotenia všetkých akcií, chmatov a napomenutí oboch zápasníkov. Body a napomínania (0) musia byť zaznamenané s čo najväčšou presnosťou a v poradí, ktoré korešponduje časovému sledu stretnutia. Bodovacie lístky bodového rozhodcu a predsedu žinenky musia byť jednotlivo podpísané.
- f, Ak sa stretnutie neskončí víťazstvom na lopatky, predseda žinenky rozhodne o výsledku zápasu. Rozhodnutie o víťazovi uskutoční na základe hodnotenia všetkých akcií obidvoch zápasníkov zapísaných v jeho bodovacom lístku a v bodovacom lístku bodovacieho rozhodcu.

- g, Všetky body udeľované bodovým rozhodcom musia byť čo najskôr oznámené verejnosti buď na tabuli alebo iným vhodným spôsobom.
- h, Pri rozhodovaní stretnutia sú rozhodcovia povinní používať terminológiu UWW t.j. primerane k ich rolám v rozhodovaní. Počas zápasu nesmú s nikým komunikovať, samozrejme okrem nutnosti konzultácie akcií a chmatov medzi sebou.
- i, Ak si tréner vyžiada výzvu a zápasník to potvrdí, odvolacia komisia musia prezrieť videozáznam stretnutia na veľkoplošnej obrazovke a následne oznámiť svoje rozhodnutie bez akejkoľvek konzultácie so zborom rozhodcov.

## Čl. 18 - Oblečenie rozhodcu

Oblečenie rozhodcu (na žinenke, bodového, predsedu, inštruktora, konzultantov, odvolacej komisie), pokiaľ vykonávajú svoje funkcie, je hologizované uniformou UWW.

Rozhodca nesmie nosiť na uniforme akúkoľvek reklamu sponzora, výnimkou je číslo na saku s menom sponzora UWW.

## Čl. 19 - Rozhodca na žinenke

- a, Rozhodca na žinenke zodpovedá za regulárny priebeh stretnutia, ktoré musí riadiť podľa pravidiel.
- b, Svojou činnosťou musí vzbudzovať rešpekt medzi účastníkmi a musí mať plnú autoritu, aby zápasníci okamžite plnili jeho príkazy a pokyny. Stretnutie riadi bez nevhodných a nesprávnych vonkajších zásahov.
- c, Stretnutie riadi v úzkej spolupráci s bodovým rozhodcom. Rozhodca na žinenke musí uskutočňovať všetky svoje povinnosti, dohliadať na priebeh stretnutia a vyhnúť sa akýmkoľvek nerozvážnym a nevhodným zásahom do priebehu zápasu. Jeho zapískaním sa stretnutie začína, prerušuje a končí.
- d, Nariaďuje zápasníkom návrat do stredu žinenky v prípade, ak z nej vyšli a stanoví, v akej polohe bude stretnutie pokračovať, buď v postoji alebo v polohe parter so súhlasom bodového rozhodcu alebo pri nezhode so súhlasom predsedu žinenky.
- e, Rozhodca na žinenke má ľavé zápästie označené červenou manžetou, pravé modrou. Je povinný ukazovať prstami vzpaženej zodpovedajúcej ruky (červený zápasník, ľavá ruka a obdobne) body zodpovedajúce hodnote chmatu, držania (ak sú platné, ak sú vykonané vnútri žinenky, ak zápasník položí do nebezpečnej polohy, atď.).
- f, Rozhodca na žinenke nesmie váhať:
  - prerušiť stretnutie v najvhodnejšom momente, ani veľmi zavčasu, ani veľmi neskoro;
  - ukázať, či vykonaný chmat na okraji žinenky je platný alebo neplatný;
  - signalizovať a vysloviť TOUCHE (lopatky) po odsúhlasení s predsedom žinenky. Rozhodca na žinenke sa uistí, či je zápasník naozaj pritlačený na žinenku oboma lopatkami v rovnakom čase, následne nahlas vysloví touche (lopatky), zdvihne ruku na súhlas bodovému rozhodcovi a predsedovi žinenky, dlaňou udrie o žinenku a odpíska koniec stretnutia.
- g, Rozhodca na žinenke musí:
  - určiť rýchlo a jasne postavenie, v ktorom bude stretnutie pokračovať po zvolaní zápasníkov do stredu žinenky (ich chodidlá musia byť v centrálnom kruhu);
  - pohybovať sa v takej vzdialenosti od zápasníkov, aby nerušil výhľad ďalších dvoch rozhodcov hlavne pri nebezpečných lopatkových situáciách;
  - dbať na to, aby zápasníci počas stretnutia neoddychovali pod zámienkou utierania si potu, čistenia nosa, predstierania zranenia a pod. V takýchto prípadoch musí prerušiť

- stretnutie a požadovať napomenutie (O) zápasníkovi, ktorý sa previnil a jeho súperovi udeliť 1 bod pre VŠ a napomenutie (O) a 2 body pre GR;
- byť vždy pripravený zmeniť svoju polohu na žinenke alebo mimo nej, hlavne okamžite zaujať polohu ľah, aby lepšie videl lopatkovú pozíciu;
  - bez prerušenia stretnutia stimulovať pasívneho zápasníka a zaujať takú pozíciu brániacu úteku zo žinenky;
  - byť pripravený zapísať (prerušit' stretnutie), ak sa zápasníci priblížia k okraju žinenky;
  - neprerušovať zápas v nebezpečnej polohe s výnimkou nedovoleného chmatu;
- h, Od rozhodcu na žinenke sa tiež vyžaduje:
- špeciálne dávať pozor na nohy zápasníkov, hlavne v GR,
  - vyžadovať od zápasníkov, aby neodišli zo žinenky pred vyhlásením víťaza,
  - vo všetkých prípadoch, kedy je nevyhnutné potvrdenie, najskôr žiadať o názor bodového rozhodcu na okraji žinenky a následne predsedu žinenky,
  - po dohode s predsedom žinenky vyhlásiť víťaza na záver stretnutia.
- i, Rozhodca si musí vyžiadať súhlas k udeleniu sankcie pri porušení pravidiel, alebo pri brutalite.
- j, Ak do priebehu zápasu zasiahne predseda žinenky, rozhodca na žinenke musí prerušiť zápas a vyhlásiť výhru technickou prevahou, ak zápasník dosiahne rozdiel 8 bodoch v GR, alebo 10 bodov vo VŠ a ŽZ. V tomto prípade však musí počkať na dokončenie akcie – buď útoku alebo protiútok.

## Čl. 20 - Bodový rozhodca

- a, Je zodpovedný za povinnosti vyplývajúce z hlavných Pravidiel zápasenia.
- b, Musí veľmi pozorne bez rozptyľovania sledovať stretnutie, za každú akciu musí prideliť zodpovedajúci počet bodov, ktoré zaznačí na bodovací lístok po dohode rozhodcom na žinenke alebo predsedom žinenky. V každej situácii musí vyjadriť svoj názor.
- c, Sleduje každú akciu a na základe rozhodcu na žinenke (rozhodnutia porovná), v prípade nezhody s hodnotením predsedu žinenky zaznamená počet udelených bodov za uskutočnenú akciu na bodovaciu tabuľu vedľa neho. Bodová tabuľa musí byť viditeľná ako pre zápasníkov, tak aj pre divákov.
- d, Overuje a signalizuje (TOUCHE) lopatkovú prehru rozhodcovi na žinenke.
- e, Ak počas zápasu zistí nejakú skutočnosť, ktorú potrebuje oznámiť rozhodcovi na žinenke, z dôvodu nemožnosti videnia alebo upozornenia (položenie na lopatky, zakázaný chmat, pasivita zápasníka, atď), upozorní ho na to k tomu určeným zariadením vo farbe dresu zápasníka a to aj v prípade, že ho rozhodca na žinenke nepožiadala o názor. Pokiaľ bodový rozhodca počas zápasu zbadá čokoľvek, čo je podľa jeho uváženia nenormálne alebo nezvyklé v zápase alebo v správaní zápasníkov, musí na to upozorniť rozhodcu na žinenke.
- f, Bodový rozhodca musí podpísať bodovací lístok a po skončení zápasu doň vpíše výsledok a výrazne prečiarkne meno porazeného zápasníka a zapíše meno a krajinu víťaza.
- g, Rozhodnutia rozhodcu na žinenke a bodového rozhodcu sú platné bez potvrdenia predsedom žinenky vtedy, ak sú zhodné - okrem víťazstva získaného technickou prevahou, ktoré musí potvrdiť predseda žinenky a okrem prípadu, kedy je nutná konzultácia alebo bol vyžiadaný výzva.
- h, Bodovací lístok bodového rozhodcu musí obsahovať aktuálny čas pri jeho ukončení a spôsob víťazstva (lopatkové, technickou prevahou, vzdaním sa súpera a pod.).
- i, Aby bodový rozhodca mohol presne posúdiť všetky prebiehajúce situácie, môže sa premiestňovať, ale iba pozdĺž strany, kde je určené jeho miesto.
- j, Na bodovacom lístku musí označiť podčiarknutím poslednú akciu, ktorá môže stanoviť

víťaza stretnutia.

- k, Napomenutie za útek zo žinenky, nedovolený chmat, brutalitu, nesprávnu pozíciu pri boji zapíše písmenom (O) zápasníkovi, ktorý sa previnil.
- l, Pasivitu, a "Aktívny čas" (čínorodý) zaznačuje písmenom 'P' prislúchajúcemu previnilému zápasníkovi. Slovnú zaznačuje ako 'V'.

## Čl. 21 - Predseda žinenky

- a, Úlohy predsedu žinenky sú veľmi dôležité, preto musí poznať a presne sa riadiť všetkými Pravidlami zápasenia.
- b, Jeho povinnosťou je koordinovať prácu rozhodcu na žinenke a bodového rozhodcu.
- c, Predseda žinenky musí sledovať priebeh zápasu veľmi pozorne a bez rozptyľovania. Sleduje a vyhodnocuje prácu rozhodcu na žinenke a bodového rozhodcu v súlade s Pravidlami.
- d, V prípade, že rozhodca na žinenke rozhodne inak ako bodový rozhodca, úlohou predsedu žinenky je rozhodnúť o počte pridelených bodov, o výsledku alebo o víťazstve na lopatky.
- e, Svoje rozhodnutie nesmie vyjadriť ako prvý, vždy musí počkať na rozhodnutie rozhodcu na žinenke a bodového rozhodcu. Nemá právo ovplyvňovať rozhodnutie.
- f, Pri potvrdzovaní lopatiek si musí byť absolútne istý.
- g, V prípade, že rozhodca na žinenke urobí vážne pochybenie, predseda žinenky môže prerušiť zápas.
- h, Zápas môže prerušiť aj vtedy, ak rozhodca na žinenke alebo bodový rozhodca nesprávne pridelia body. V takomto prípade si ich musí privolať na konzultáciu. Ak predseda žinenky nezíska väčšinu, musí sa prikloniť buď k názoru rozhodcu na žinenke alebo k názoru bodového rozhodcu. Táto konzultácia nemá vplyv na právo zápasníka na výzvu.
- i, Ak sa počas zápasu tréner domnieva, že došlo k fatálnej chybe, ktorá poškodila jeho zápasníka, má právo na výzvu. Predseda žinenky musí počkať na dokončenie akcie až do neutrálnej polohy a potom preruší zápas. Odvolacia komisia si pozrie videozáznam zápasu. Ak odvolacia komisia potvrdí, že rozhodcovia rozhodli správne, predseda žinenky musí zabezpečiť, aby zápasník alebo jeho tréner počas zvyšku zápasu nemohli vyvolať ďalšiu výzvu.

Po vzhliadnutí videozáznamu poskytne rozhodnutie výhradne iba odvolacia komisia. Ak panel odvolacej komisie je jednotný, rozhodnutie je konečné a bez možnosti spochybnenia. Inak sa videozáznam ešte raz zopakuje.

## Čl. 22 - Odvolacia komisia

Počas hlavných súťaží (OH, Majstrovstiev, Pohárov a GGP) UWW určí konzultantov ako členov Odvolacej komisie. Ak počet konzultantov na súťaž nie je postačujúci (t.j. 2 na žinenku), bude UWW vybratým a prideleným buď Šéf rozhodcovskej komisie alebo inštruktor alebo iný neutrálny rozhodca, najlepší spomedzi prítomných.

Neutrálnosť Odvolacej komisie (oba členovia) je závislá na každom zápase podľa národnosti zápasníkov.

Jeden z členov odvolacej komisie je menovaný za koordinátora a jeho povinnosťou je vyhlásiť rozhodnutie komisie.

Pre iné súťaže je Odvolacia komisia stanovená inštruktorom alebo neutrálnym rozhodcom určeným UWW, najlepší spomedzi prítomných na súťaži.

Odvolacia komisia je zodpovedná za kontrolu dodržiavania pravidiel zápasenia rozhodcov a to pred vyhlásením víťaza stretnutia predsedom žinenky.

Ak odvolacia komisia zistí, že nastalo vážne pochybenie v administratíve, čase alebo v udelení bodov, koordinátor musí upozorniť na túto skutočnosť predsedu žinenky a požiadať

ho o nápravu. Ak predseda žinenky nepreruší zápas na výzvu, koordinátor musí požiadať, aby ihneď po dokončení akcie stretnutie okamžite prerušil.

Počas prehrávania videozáznamu musí odvolacia komisia dospieť k vlastnému rozhodnutiu bez konzultácie s rozhodcami. Ak je rozhodnutie Odvolacej komisie jednotné, je konečné a nezmeniteľné. Proti tomuto rozhodnutiu sa už nedá odvolať.

Každé rozhodnutie musí byť jasne zapísané na vopred pripravenom formulári a zaslané na UWW.

Výzva nie je možná v prípade potvrdenej pasivity alebo potvrdených lopátkach predsedom žinenky. Rozhodca, ktorý vážne pochybil, bude potrestaný.

Ak odvolacia komisia spozoruje vážnu chybu rozhodcov, môžu požiadať o konzultáciu. V tomto prípade, poverený koordinátor žinenky požiada predsedu žinenky o zastavenie boja, aby konzultovali diskutabilnú akciu. Po konzultácii bude použité jednotné rozhodnutie Odvolacej komisie.

Každá odvolacia komisia musí mať svoju úplnú sadu červených, modrých a bielych ukazovateľov, aby ich rozhodnutie bolo viditeľné aj pre publikum.

Žiadne iné odvolanie nemôže byť podané na UWW, CAS, alebo iný súd, ak raz je rozhodnutie potvrdené predsedom žinenky alebo Odvolacou komisiou.

Úradník UWW môže vylúčiť rozhodcu alebo člena Odvolacej komisie kedykoľvek, ak pokladá jeho rozhodnutia za vážne previnenia proti Pravidlám.

Konzultanti v role Odvolacej komisie posudzujú prácu rozhodcov a hodnotenia posielajú písomne na UWW.

Za žiadnych okolností sa nesmie nikto, vrátane členov výboru UWW, delegátov UWW, trénerov, zápasníkov alebo vedúcich družstiev pokúšať zasahovať do rozhodnutí alebo ovplyvňovať rozhodnutia odvolacej komisie. Každá osoba, ktorá poruší toto pravidlo, bude vylúčená z priestorov podujatia po celý zvyšok súťaže.

## Čl. 23 - Penalizácie členov rozhodcovského zboru

Výbor UWW, ktorý predstavuje najvyššiu moc, má kolektívne právo disciplinárne potrestať rozhodcov, ktorí pochybili na podnet delegátov súťaže nasledovne:

- Napomenutím.
- Suspendáciou na jednu alebo viac sekcií súťaže.
- Odvolaním zo súťaže.
- Preradením do nižšej kategórie.
- Zastavením činnosti na dobu určitú.
- Trvalým zastavením činnosti.

# Kap.5

## Stretnutie

---

### Čl. 24 - Dĺžka stretnutia

žiaci, kadeti	2 periódy po 2 minúty	s 30 sekundovou prestávkou
juniori a seniari	2 periódy po 3 minúty	s 30 sekundovou prestávkou

Na všetkých súťažiach sú pre verejnosť umiestnené svetelné tabule, ktoré ukazujú čas stretnutia od 0 do 6 minút, alebo od 0 do 4 pre žiakov a kadetov.

Na konci každej periódy musí byť vyhlásený víťaz. Technická prevaha vedie automaticky k ukončeniu stretnutia a to pri rozdieli 8 bodov v GR a 10 bodov vo VŠ a ŽZ.

Lopatky ukončujú automaticky zápas v ktorejkoľvek perióde.

Voľný štýl a Ženské zápasenie: Každá perióda trvá 3 minúty. Ak po 2 minútach prvej periódy ani jeden zo zápasníkov nezískal aspoň bod, rozhodca musí určiť pasívneho zápasníka.

Grécko-Rímsky štýl: Každá perióda trvá 3 minúty. V prípade, že zápas skončí stavom 0:0, víťazom stretnutia je zápasník, ktorý bol na konci najviac aktívny.

### Čl. 25 - Volanie na žinenku

Zápasníci sú k nástupu na žinenku vyzvaní hlasným a jasným vyvolaním svojho mena. Zápasník nesmie byť vyzvaný k ďalšiemu stretnutiu, pokiaľ od jeho posledného stretnutia neuplynulo 20 minút.

Meno zápasníka musí byť vyvolané trikrát v intervale 30 sekúnd. Ak zápasník ani po treťom vyvolaní nenastúpi, bude zo súťaže diskvalifikovaný a nebude klasifikovaný. Jeho súper zvíťazí pre nedostavenie sa súpera k stretnutiu. Vyvolanie na žinenku sa uskutočňuje vo francúzskom aj v anglickom jazyku.

### Čl. 26 - Nástup zápasníkov

Pred finálovými zápasmi sa uskutoční ceremónia, počas ktorej finalistu každej hmotnostnej kategórie nastúpia na žinenku. Počas nástupu hlásateľ predstaví finalistov a uvedie ich dosiahnuté úspechy.

### Čl. 27 - Začiatok stretnutia

Pred začiatkom stretnutia sa každý súťažiaci po vyvolaní svojho mena postaví do vyznačeného rohu žinenky. Roh má rovnakú farbu, akú má jeho športový úbor/dres.

Rozhodca na žinenke stojí v strede, odkiaľ si k sebe zavolá oboch zápasníkov a podá si s nimi ruku. Rozhodca zároveň skontroluje ich dresy, overí že nie sú natretí žiadnou masťou ani lepkavou substanciou, že nie sú spotení, že majú nakrátko ostrihané nechty a že majú pri sebe vreckovku.

Zápasníci sa pozdravia podaním si ruky a po zapískaní rozhodcu na žinenke začnú zápasiť.

## Čl. 28 - Prerušenie stretnutia

- a, Ak zápasník potrebuje prerušiť stretnutie kvôli zraneniu alebo kvôli inej akceptovateľnej skutočnosti, rozhodca na žinenke môže prerušiť stretnutie. Počas takéhoto prerušenia musia zápasníci stáť v ich vyhradenom rohu žinenky. Môžu sa zatiaľ zakryť uterákom alebo pláštom a môžu prijímať rady trénera.
- b, Ak stretnutie nemôže pokračovať zo zdravotných dôvodov zápasníka, rozhodnutie je v kompetencii zodpovedného lekára súťaže, ktorý informuje oboch trénerov a predsedu žinenky, predseda následne ukončí stretnutie. Toto rozhodnutie lekára nemôže byť zvrátené.
- c, Za žiadnych okolností nemôže zápasník prestať zápasiť z vlastnej vôle a prerušiť akciu svojvoľne, ani sa rozhodnúť či bude zápasiť v polohe postoj alebo parter ani posielat súpera z okraja žinenky do jej stredu.
- d, Ak musí byť akcia zastavená kvôli tomu, že zápasník úmyselne zraní svojho protivníka, zápasník ktorý sa previnil, bude diskvalifikovaný.
- e, Ak zápasník preruší stretnutie bez viditeľne krvácajúceho alebo viditeľného zranenia, určené lekárom súťaže, jeho súper získa 1 bod.
- f, V prípade krvácania zápasníka, rozhodca preruší stretnutie z dôvodu zastavenia krvácania. Čas na ošetrenie je stanovený 4min na stretnutie na zápasníka a akumuláčne. Po uplynutí, predseda žinenky má povinnosť ukončiť stretnutie, pre zranenie. Čas začne plynúť vstupom lekára na žinenku.
- g, Po lekárskom ošetrení, stretnutie pokračuje v rovnakej pozícii ako skončil.

## Čl. 29 - Ukončenie stretnutia

K ukončeniu stretnutia dochádza buď víťazstvom na lopatky, diskvalifikáciou jedného zo zápasníkov ak došlo k úmyselnému zraneniu súpera alebo uplynutím času stretnutia.

Stretnutie končí takisto v prípade technickej prevahy (rozdiel 8 alebo 10 bodov). V tomto prípade, rozhodca musí počkať na koniec akcie: akcia, protiakcia alebo ztrhnutia, kedy sa očakáva, že jeden zo zápasníkov dá lopatky.

Ak rozhodca na žinenke nepočul gong, predseda žinenky musí zasiahnuť a prerušiť zápas vhozením mäkkého predmetu k tomu určenému na žinenku. Akákoľvek akcia, ktorá začala v okamihu zaznenia gongu a zapískania rozhodcu na žinenke je neplatná.

Po ukončení zápasu sa rozhodca na žinenke postaví do stredu žinenky čelom k stolíku predsedu žinenky. Zápasníci si podajú ruky, postavia sa vedľa rozhodcu na žinenke a čakajú na oznámenie výsledku stretnutia. Zápasníci si nesmú dať dolu z ramien ramienka dresu. Hneď po zverejnení výsledku si zápasníci podajú ruky s rozhodcom na žinenke.

Každý zápasník potom musí podať ruku trénerovi svojho súpera. Pri nedodržaní týchto pokynov budú zápasníci potrestaní podľa disciplinárneho poriadku.

## Čl. 30 - Prerušenie a následné pokračovanie stretnutia

Vo všetkých prípadoch, keď je stretnutie prerušené v postoji alebo v parteri, začína sa zápasiť v postoji. Stretnutie musí byť ukončené a pokračuje sa v strede žinenky v postoji, ak:

- celá jedna noha zápasníka je v ochrannom pásme a bez vykonávanej akcie,
- sa tri alebo štyri nohy zápasníkov v chmatovom zábere ocitnú v červenej zóne a zostanú tam bez pohybu,
- ak sa hlava spodného zápasníka úplne dotýka ochranného pásma.

Pri všetkých nepovolených akciách, ako je únik z držania, útek zo žinenky, faule na útočiaceho zápasníka alebo zranení v parteri, stretnutie pokračuje v polohe parter.

Pri všetkých nepovolených akciách, ako únik z držania, útek zo žinenky, faule alebo zranení v postoji, stretnutie pokračuje v polohe postoj.

K ochrane útočiaceho zápasníka, ak sa útoku zdvihom z parteru nepovolene bráni, rozhodca penalizuje zápasníka napomenutím a 2 bodmi v GR bez ohľadu na úspešnosť akcie. Vo VŠ je penalizácia 1bod pri úspešnej akcii a 2body pri neúspešne vykonanej akcie. Stretnutie pokračuje v parteri bez ohľadu či útočiaci zápasník bol úspešný alebo nie. Ak zápasník vykoná svoju akciu úspešne udelia sa mu aj body za túto akciu.

Predchádzajúce pravidlo platí aj všeobecne na pozíciu parter.

Ak si tréner vyžiada výzvu, predseda žinenky preruší zápas až v neutrálnej polohe. Rozhodca sa opýta či zápasník potvrdí výzvu pre vzhliadnutím videa.

## Čl. 31 - Spôsoby víťazstva

Stretnutie je možné vyhrať na:

- lopatkové víťazstvo,
- pre zranenie, vzdaním sa, nenastúpením alebo diskvalifikáciou súpera,
- technickou prevahou,
- na body (víťazstvom viac ako 1 bodom po 2 periódach).

V prípade zhody bodov je víťaz určený nasledovne:

- najvyššou hodnotou akcii;
- najmenším počtom napomenutí;
- kto získal posledný bod stretnutia

Príklad:

Tabuľka 5.1: Príklady remizy

Červený	Modrý	Komentár	Víťaz
1 1 1	1 1 <u>1</u>	Posledný technický bod získal modrý zápasník.	<b>Modrý</b>
1 2	1 1 <u>1</u>	Posledný technický bod pre modrého zápasníka, ale červený zápasník urobil akciu s vyššou bodovou hodnotou.	<b>Červený</b>
0 0 1 1 <u>1</u>	1 1 1 0	Posledný technický bod pre červeného, ale má 2 napomenutia a modrý iba 1 napomenutie.	<b>Modrý</b>
1 1 1	1 <u>2</u> 0	Modrý urobil akciu za 2 body a zároveň aj poslednú bodovanú akciu, aj keď má 1 napomenutie.	<b>Modrý</b>
1 1 <u>1</u> 0	1 2 0	Hoci posledná bodovaná akcia pre červeného a obaja majú 1 napomenutie.	<b>Modrý</b>
1 1 1 0 0	0 0 1 1 <u>1</u>	Obaja zápasníci majú 2 napomenutia. Modrý však vykonal poslednú bodovanú akciu.	<b>Modrý</b>

Zápasník, ktorý získa 3 napomenutia počas zápasu, bude diskvalifikovaný. Tretie napomenutie musí byť dané jednotne zborom rozhodcov. Výzvu možno uplatniť na každý typ udelených napomenutí.



## Čl. 32 - Tréner

Počas zápasu smie tréner zostať na úpäť pódia alebo najmenej dva metre od okraja žinenky. Okrem prípadu lekárskeho ošetrenia, ktorého sa tréner môže zúčastniť.

Trénerovi je striktne zakázané, aby ovplyvňoval rozhodnutia rozhodcov alebo aby urážal rozhodcu na žinenke alebo bodového rozhodcu. Tréner smie hovoriť jedine so svojim zápasníkom. Tréner má právo dať zápasníkovi vodu iba počas prestávky, avšak je zakázané, aby zápasník vodu vyplúval. Žiadna iná látka nesmie byť podávaná ani počas zápasu či prestávky.

Povinnosťou trénera je utrieť zápasníka počas prestávky. Na konci prestávky nesmie byť zápasník spotený.

Ak tieto nariadenia tréner nedodrží, rozhodca na žinenke sa spýta predsedu žinenky, či udelí trénerovi žltú kartu (napomenutie). Pokiaľ tréner napriek udelenej žltej karte pokračuje vo svojom správaní, predseda žinenky mu udelí červenú kartu (vylúčenie). Predseda žinenky môže udeliť žltú či červenú kartu aj na základe vlastného uváženia.

Akonáhle je trénerovi udelená červená karta, predseda žinenky upozorní na túto skutočnosť organizátora súťaže a tréner bude vylúčený z podujatia, pričom si nemôže ďalej plniť svoje povinnosti. Tento čin je nutné zaznamenať aj do bodovacieho lístka stretnutia. Avšak jeho tím má právo zavolať si iného trénera. Národná federácia (zväz) bude za takto vylúčeného trénera penalizovaná podľa Disciplinárnych a Finančných pravidiel.

## Čl. 33 - Výzva

Výzva (z angl. challenge) je akcia, kedy je trénerovi dovolené v prípade, že nesúhlasí s rozhodnutím rozhodcov, v záujme jeho zápasníka prerušiť akciu a požiadať Odvolaciu komisiu a Rozhodcovský zbor o prezretie si videozáznamu. Toto je možné iba počas súťaží, na ktorých UWW a organizátor formálne stanovili videokontrolu.

Tréner musí požiadať o výzvu tak, že hodí mäkký predmet (napr. špongiu) na žinenku okamžite po tom ako rozhodcovský zbor prideliť body za akciu a tréner s hodnotením akcie nesúhlasí. Ak zápasník nesúhlasí so svojím trénerom a s výzvou, špongia je vrátená a stretnutie pokračuje.

Organizátori sú povinní použiť UWW program na správu turnaja a premietiť videozáznam na veľkej obrazovke, ktorá musí byť pre všetkých dobre viditeľná. Každá žinenka musí mať vlastnú obrazovku a to buď plazmovú alebo premietanie na biele plátno projektorom.

V prípade závažných technických problémov, ktoré zabránia prezretiu záznamu akcie, sa uplatní počiatočné hodnotenia zboru rozhodcov a mäkký predmet sa vráti trénerovi.

### Špecifické ustanovenia

Každý zápasník má právo iba na 1 výzvu v rámci každého zápasu. Ak po vyhodnotení výzvy Odvolacia komisia zmenia svoje rozhodnutie v prospech zápasníka vo výzve, výzvu môže počas toho istého zápasu použitý znovu.

Ak však Odvolacia komisia potvrdí rozhodnutie zboru rozhodcov, zápasník stratí právo na ďalšiu výzvu a jeho súper získa 1 technický bod.

Predseda žinenky má povinnosť prerušiť zápas po vhození špongie na žinenku hneď ako dôjde k ukončeniu akcie v neutrálnej polohe.

V prípade sporu medzi rozhodcami a trénerom, rozhodcovia môžu zamietnuť výzvu iba so súhlasom Odvolacej komisie. Ani jeden zo zboru rozhodcom nemá právo neprijať výzvu samovoľne.

Uplatniť výzvu nie je možné ako v prípade pasivity zápasníka, tak v prípade potvrdeného víťazstva na lopatky predsedom a ďalším rozhodcom. Výzvu však možno uplatniť na nepovolené

útoky, protiútoky, pred ukončením riadneho času, alebo potvrdenia lopatiek. Ak zostáva menej ako 30 sekúnd do konca stretnutia vo VŠ, a rozhodcovia jednotne uznajú zápasníka za pasívneho, môžu dať 1 bod súperovi za únik z držania. Ak tento bod určuje víťaza stretnutia, druhý zápasník môže požiadať o výzvu.

Takisto sa výzvu nedá požiadať po skončení riadneho času periódy okrem prípadov, ak boli body pripísané na bodovú tabuľu po zapískaní rozhodcu na žinenke, alebo pri akcii hneď pred uplynutím času periódy. Tréner má 5 sekúnd na to, aby požiadal o výzvu.

Tréner musí požiadať o výzvu zo svojho miesta. Nesmie vstúpiť na žinenku, prísť k bodovému rozhodcovi alebo k predsedovi žinenky.

Počas vzhliadnutia videozáznamu je zakázaná vzájomná komunikácia medzi rozhodcami. Odvolacia komisia v každom prípade vydá svoje rozhodnutie. Ak je rozhodnutie Odvolacej komisie jednomyseľné, je konečné a neodvolateľné. Ak členovia Odvolacej komisie nie sú v zhode, požiadajú o druhé vzhliadnutie videozáznamu. Ak aj potom nie sú v zhode rozhodne väčšina z členov Odvolacej komisie a zboru rozhodcov.

Nie je možné požiadať o proti-výzvu, proti rozhodnutiu, ak už raz Odvolacia komisia rozhodla.

Ako bolo spomínané vyššie, Odvolacia komisia si môže vyžiadať konzultáciu s zborom rozhodcov.

## Čl. 34 - Klasifikácia družstiev v súťažiach jednotlivcov

Klasifikácia družstiev je určená podľa prvých desiatich zápasníkov, ktorí sú klasifikovaní v súťaži nasledovne:

Umiestnenie v hmotnostnej kategórii	počet bodov
1. miesto	10 bodov
2. miesto	9 bodov
3. miesta	8 bodov
5. miesta	6 bodov
7. miesto	4 body
8. miesto	3 body
9. miesto	2 body
10. miesto	1 bod

Toto bodovanie je nezávislé na počte zápasníkov v kategórii. V prípade ak je zápasník diskvalifikovaný, po úprave umiestnenia je 6. miesto ohodnotené 5 bodmi.

V prípade použitia Nordic systému je hodnotenie nasledovné:

Umiestnenie v hmotnostnej kategórii	počet bodov
1. miesto	10 bodov
2. miesto	9 bodov
3. miesto	8 bodov
4. miesto	7 bodov
5. miesto	6 bodov

V prípade rovnosti bodov viacerých družstiev bude lepšie klasifikované to družstvo, ktoré získalo:

1. viac 1. miest,
2. viac 2. miest,
3. atď...

## Čl. 35 - Systém klasifikácie v súťažiach družstiev

V princípe sa tímová súťaž riadi podľa oficiálnych UWW hmotnostných kategórií (t.j. 8). Každý tím môže v každej sekcii meniť zostavu zápasníkov, s ohľadom na kontrolu hmotnosti.

Ak sa jedná o vzájomnú súťaž "doma—vonku", ktorá prebieha v jeden deň, je víťaz vyhlásený po skončení stretnutí ako "doma", tak aj "vonku". Za každé víťazstvo v stretnutí získa tím 1 bod bez ohľadu na to, akým spôsobom víťazstvo dosiahol.

### Pri súťaži dvoch družstiev:

Pokiaľ jedno kolo vyhral jeden tím a druhé vyhral druhý tím, sú dve možnosti ako zvoliť víťaza:

1. usporiadať 3. kolo, ktoré rozhodne o víťazovi
2. rozhodnúť o víťazovi na základe nasledovných kritérií:
  - najviac víťazstiev v súčte oboch kôl;
  - celkový počet klasifikačných bodov po oboch kolách;
  - najviac výhier na lopatky, kontumačne, vzdáním sa alebo diskvalifikáciu;
  - najviac víťazstiev na technickú prevahu;
  - najviac získaných technických bodov, v súčte za obe kolá;
  - najmenej obdržaných technických bodov, v súčte za obe kolá;
  - podľa výsledku posledného stretnutia.

### V súťaži s viac ako dvomi družstvami:

V tomto prípade sa použije rovnaký postup. Víťazné družstvo získa 1 bod a družstvo, ktoré prehralo, získa 0 bodov.

### Ak tri alebo viac družstiev majú rovnaký počet víťazstiev

Nasledovné princípy usporiadania družstiev sa uplatnia vylúčením najhorších družstiev až po zostávajúce 2, kde sa uplatní princíp vzájomného porovnania.

- najmenej klasifikačných bodov;
- najmenej víťazstiev na lopatky, kontumáciou/vzdaním/diskvalifikáciou;
- najmenej výhier stretnutí na technickú prevahu;
- najmenej získaných technických bodov za celú súťaž;
- najviac obdržaných technických bodov za celú súťaž;

V prípade remízy medzi dvoma družstvami (ako napr. počet víťazstiev 4:4) je za víťaza určené to, ktoré má:

- najväčší celkový počet klasifikačných bodov;
- najviac víťazstiev na lopatky, kontumačne, vzdanie alebo diskvalifikáciu;
- najviac víťazstiev na technickú prevahu;
- najviac získaných technických bodov, v súčte;
- najmenej obdržaných technických bodov, v súčte;
- podľa výsledku posledného stretnutia.

# Kap.6

## Hodnotenie akcií a chmatov

---

### Čl. 36 - Ohodnotenie dôležitosti akcie alebo chmatu

Za účelom povzbudenia zápasníkov do akcie a rizika počas zápasu platí nasledujúce. Ak zápasník vykoná neúspešný pokus o chmat/hod a z tohto dôvodu sa dostane svojou činnosťou do spodnej polohy parter a to bez pričinenia svojho súpera, nebude súperovi pridelený technický bod. Rozhodca boj ihneď preruší a boj pokračuje ďalej v postoji. Avšak, ak v tejto situácii brániaci sa zápasník vykoná protiútok a dostane svojho protivníka na zem, potom získa za tento protiútok adekvátny počet technických bodov podľa hodnotenia tejto akcie.

Ak sa zápasník pri vykonávaní chmatu zastaví na určitý čas v nebezpečnej polohe a akciu dokončí ovládaním súpera tak, že ho dostane tiež do nebezpečnej polohy, nebude za to potrestaný. Body získa len útočiaci zápasník, pretože dokončil akciu, pričom na seba vzal riziká. Avšak, ak je útočník blokovaný a kontrolovaný v nebezpečnej polohe alebo na ňom súper vykoná protiakciu, potom je jasné, že body dostáva súper.

Rovnaké chmaty vykonané v postoji ako v parteri sú aj viac hodnotené. Hodnota chmatu je vždy závislá na pozíciie brániaceho zápasníka. Ak obranca má čo i len jedno koleno na žinenke, jeho poloha je braná ako parter. Poloha útočiaceho zápasníka nie je relevantná pri hodnotení chmatov.

Zápasník, na ktorom bol vykonaný hod, môže získať body len vtedy, ak svojou vlastnou akciou :

- a) Dostane útočníka na žinenku.
- b) Plynule nadviaže na jeho akciu.
- c) Úspešne ovláda súpera držaním v nebezpečnej polohe.
- d) Rozhodca na žinenke musí počkať na dokončenie každej akcie, aby mohol prideliť body každému zápasníkovi podľa zásluh.
- e) Ak sa akcie obidvoch zápasníkov striedajú z jednej pozície do druhej, pridelujú sa body za všetky akcie podľa ich hodnoty.
- f) "Letmé lopatky" — ak sa zápasníkovi obe ramená naraz a hneď dotýkajú žinenky, nie sú považované za lopatky (úplne pod kontrolou oponenta) vid' čl.44. Ak zápasník padá priamo z postoja na lopatky nasledovaný kontrolovaným pohybom súpera, útočník získava 4 body a súper je bez bodu za letmé lopatky.
- g) Prevaľovanie sa z jednej lopatky na druhú za pomoci lakťov pri prechode cez nebezpečnú polohu a naspäť, sa považuje za jednu akciu.
- h) Chmat nesmie byť posudzovaný za novú akciu, pokiaľ zápasníci nezaujmú východziu pozíciu.
- i) Rozhodca na žinenke ukazuje body. Ak bodový rozhodca s ním súhlasí, zdvihne doštičku v príslušnej farbe s bodovou hodnotou 1, 2, 4 (alebo 5 bodov v GR). V prípade rozdielneho hodnotenia medzi rozhodcom na žinenke a bodovým rozhodcom, rozhodne predseda žinenky v prospech jedného alebo druhého zápasníka. Predsedovi nie je dovolené predkladať odlišný názor, okrem prípadu, kedy si oboch rozhodcov zavolá na konzultáciu a získa väčšinu.
- j) Ak dôjde k položeniu na lopatky na konci stretnutia, je pre ich uznanie rozhodujúci len gong (nie zapískanie rozhodcu na žinenke).
- k) Každý chmat na konci stretnutia je platný, ak bol dokončený pred úderom gongu. V žiadnom prípade nesmie byť hodnotený chmat, ktorý bol ukončený až po zaznení gongu.

## Čl. 37 - Nebezpečná poloha

Zápasník sa nachádza v nebezpečnej polohe vtedy, keď jeho chrbát (alebo spojnice ramien) je vertikálne alebo paralelne obrátený chrbtom k žinenke, zvierajú so žinenkou uhol menší ako  $90^\circ$  a keď hornou časťou tela zabraňuje **lopatkám**. Nebezpečná poloha vznikne ak:

- sa zápasník bráni mostom dotyku lopatkám o žinenku,
- sa pri bránení opiera o jeden, alebo oba lakty, čím bráni ramenám sa dotýkať žinenky a je k žinenke obrátený chrbtom,
- ak zápasník má jedno rameno v dotyku so žinenkou a v tom istom čase uhol uzavretý medzi oboma ramenami presiahne  $90^\circ$  vo vertikálnej ose,
- ak sa zápasník prevaľuje po ramenách.

Nebezpečná poloha zaniká, keď zápasník na žinenke presiahne zvislú líniu  $90^\circ$  tvorenú žinenkou s jeho bruchom a s prsiami (čelne k žinenke).

Vtedy, keď chrbát zápasníka so žinenkou vytvára len uhol  $90^\circ$ , nejde o nebezpečnú polohu (je to tzv. neutrálny bod).

## Čl. 38 - Zapisovanie bodov

Bodový rozhodca pri stretnutí zapisuje do bodového lístka všetky body, ktoré zápasníci získali za akcie a chmaty, a to v postupnosti v akej boli získané.

Body získané za akciu, ktorá smerovala k víťazstvu na lopatky, sa v bodovacom lístku zapisujú do krúžku, napr.: ②

Napomenutie za útek zo žinenky, únik z chmatu, odmietnutie pokračovať v zápase, zakázaný chmat a brutalitu sa zapisujú (0). Po každom takomto napomenutí (0) získa súper 2 technické body v GR a 1 al. 2 body vo VŠ, v závislosti na vážnosti priestupku. Výnimkou v GR je napomenutie zápasníka za druhú pasivitu, kedy sa neudeľuje žiaden bod.

V prípade rovnosti bodov, posledne udelená hodnota akcie má byť podčiarknutá (napr. 1).

## Čl. 39 - Hod veľkou amplitúdou

Za "hod veľkou amplitúdou" považujeme akúkoľvek akciu alebo chmat, kedy zápasník v postoji privedie svojho súpera do takej situácie, že úplne stratí kontakt so žinenkou, je ovládaný, vykoná krivku veľkého oblúku vo vzduchu a útočník dostane protivníka na žinenku priamo a bezprostredne do nebezpečnej polohy.

V polohe parter rozumieme pod veľkou amplitúdou každý chmat, ktorým útočiaci zápasník úplne zdvihne svojho súpera zo žinenky a dostane ho do neutrálnnej polohy (GR=4;VŠ=2 body) alebo priamo do nebezpečnej polohy (GR=5;VŠ=4 body).

## Čl. 40 - Hodnotenie akcii a chmatov

**1 bod:**

- Zápasníkovi VŠ, ktorý vykonal správne chmat z postoja alebo z partera s tromi bodmi kontaktu, ale nekontroloval dokončenie chmatu za súpera.
- Zápasníkovi VŠ, ktorý pri vykonávaní chmatu bolo nedovolené bránené súperom, hoci chmat úspešne dokončil.
- Útočiacemu zápasníkovi VŠ, ktorému súper uteká mimo žinenku, uniká z chmatu, odmieta začať zápas, vykonal zakázaný chmat alebo pôsobí brutalitu.

- Zápasníkovi, ktorého súper vystúpil aspoň jednou celou nohou do ochranného pásma (v postoji) bez vykonania chmatu.

### **Objasnenie vystúpenia zo žinenky pre všetky štýly**

Ak útočiaci zápasník ako prvý vstúpi na ochranné pásmo pri vykonávaní chmatu môže sa stať nasledovné:

- Chmat je vykonaný úspešne v kontinuálnej akcii, akcia je normálne hodnotená 1,2,4, al. 5 bodmi
- Chmat nebol dokončený úspešne. Po dokončení akcie rozhodca udelí bod súperovi.
- Zdvihne a kontroluje súpera, avšak nie je schopný dokončiť chmat v kontinuálnej akcii. Rozhodca zastaví stretnutie, no neudelí žiaden bod.  
*Poznámka:* Keď zápasník zámerne vystrčí svojho oponenta do ochranného pásma bez zámernej akcie, nebude hodnotený 1 bodom. Ak to vykoná druhýkrát bude penalizovaný napomenutím (0) a súperovi 2 body v GR, 1 bod vo VŠ.
- Všetky zastavenia stretnutia pre ošetrovanie zranenia, ktoré nebolo krvácajúce alebo nebolo zjavné, je penalizované 1 bodom súperovi.
- Zápasníkovi, ktorého súper požiadal o výzvu a pôvodné rozhodnutie bolo potvrdené.
- Súperovi zápasníka VŠ, ktorý bol označený ako pasívny a zlyhal pri dosiahnutí bodov počas 30sekúnd dlhej aktivity.
- Súperovi zápasníka VŠ, ktorý odmieta správne postavenie v pokračovaní z pozície parter, po prvom priateľskom upozornení.
- Zvrat (protiútok zo spodnej pozície v parteri s prechodom za súpera do partera).

### **2 body:**

- Zápasníkovi, ktorý sa prechodom za súpera a následnou kontrolou drží súpera na troch bodoch kontaktu – 2 ruky a koleno, 2 kolená a ruka alebo hlava.
- Zápasníkovi GR, ktorí vykonal správne chmat z postoja alebo z partera s tromi bodmi kontaktu, ale nekontroloval dokončenie chmatu za súpera.
- Zápasníkovi, ktorý dovoleným chmatom v stretnutí v parteri dostane súpera do nebezpečnej polohy, hoci je na vystretých rukách.
- Zápasníkovi GR, ktorý pri vykonávaní chmatu bolo nedovolené bránené súperom, hoci chmat úspešne dokončil.
- Útočiacemu zápasníkovi GR, ktorému súper uteká mimo žinenku, uniká z chmatu, odmieta začať zápasíť, vykonal zakázaný chmat alebo pôsobí brutalitu.
- Útočiacemu zápasníkovi, ktorého súper sa prevalil na lopatky.
- Útočiacemu zápasníkovi, ktorého súper uniká z chmatu a padne do nebezpečnej polohy.
- Útočiacemu zápasníkovi, ktorého súper sa nedovolené bráni vykonaniu chmatu alebo lopatkám.
- Zápasníkovi, ktorý blokuje súpera pri vykonávaní chmatu z postoja, v nebezpečnej polohe.
- Zápasníkovi VŠ, ktorý vykonal hod veľkou amplitúdou nop súper sa nedostal priamo, hneď do nebezpečnej polohy.

**4 body:**

- Zápasníkovi GR, ktorý vykonáva chmat z postoja a dostane súpera do nebezpečnej polohy priamym hodením a malým oblúkom.
- Zápasníkovi VŠ, ktorý vykonáva chmat z postoja a dostane súpera do nebezpečnej polohy priamym hodením s kontrolou. Malým oblúk nie požadovaný.
- Zápasníkovi za každý chmat, ktorým zdvihne súpera zo žinenky a dostane ho malým oblúkom do nebezpečnej polohy. Nie je podstatné či jedno alebo obe kolená útočiaceho zápasníka sú na zemi.
- Zápasníkovi GR, ktorý vykoná hod veľkým oblúkom, ale nedostane súpera priamo do nebezpečnej polohy.

**Poznámka:** Pokiaľ pri vykonávaní chmatu zostane brániaci sa zápasník v kontakte so žinenkou jednou rukou, ale ihneď potom sa dostane do nebezpečnej polohy, dostane útočiaci zápasník tiež 4 body.

**5 bodov (iba v GR):**

- Za všetky chmaty z postoja vykonané veľkým oblúkom, ktorými sa napadnutý zápasník dostane do priamej a bezprostrednej nebezpečnej polohy.
- Za zdvihnutie súpera z polohy parter a prehodenie ho veľkým oblúkom priamo a bezprostredne do nebezpečnej polohy.

## Čl. 41 - Rozhodovanie a hlasovanie

Rozhodca na žinenke oznamuje svoje rozhodnutie zdvihnutím príslušnej paže a prstami zreteľne ukáže počet pridelených bodov. Ak si rozhodca na žinenke a bodový rozhodca neodporujú, rozhodnutie je platné. Predseda žinenky nemá právo ovplyvňovať alebo meniť výsledné rozhodnutie rozhodcu na žinenke a bodového rozhodcu, ak sa ich rozhodnutia zhodujú, okrem prípadov, kedy si ich predseda žinenky zavolá na konzultáciu alebo po výzvy.

Pri hlasovaní musí bodový rozhodca a predseda žinenky oznámiť svoje rozhodnutie farebnými doštičkami alebo na elektronickej tabuli. Dovedna je 11 doštičiek pre GR a 9 pre VŠ, v 3 odlišných farbách:

- 1 biela.
- 5 červených, z toho 4 majú očíslovanie 1, 2, 4, 5, čo znamená počet pridelených bodov. Jedna je bez čísla (neoznačená), ktorá sa používa pre upozornenie a upútanie pozornosti na príslušného zápasníka.
- 5 modrých, komplementárne k spomenutým červeným.

Pre VŠ doštičky hodnoty 5 nie sú.

Doštičky musia byť umiestnené v dosahu rozhodcov. Za žiadnych okolností sa bodový rozhodca nesmie zdržať hlasovania. Svoje rozhodnutie musí vyjadriť zreteľne a jednoznačne.

V prípade ak dôjde k nezhode medzi bodovým rozhodcom a rozhodcom na žinenke, rozhodne predseda žinenky. Prikloní sa buď k rozhodnutiu bodového rozhodcu alebo k rozhodnutiu rozhodcu na žinenke.

Ak perióda trvá až do konca predpísaného času, bodovací lístok predsedu žinenky je základným dokladom pre určenie víťaza. Body na verejnej bodovacej tabuli musia byť v súlade s bodovacím lístkom predsedu žinenky počas celého trvania zápasu. Ak sú v bodovacích lístkoch predsedu žinenky a bodovacieho rozhodcu rozdiely v počte bodov, rozhoduje bodovací lístok predsedu žinenky.

## Čl. 42 - Tabuľka rozhodnutia

Rozhodca na žinenke a bodový rozhodca pridelujú v každej situácii stretnutia body a napomenutia a podľa nasledovnej [tabuľky 6.1](#) sa dostávajú v platnosť:

Tabuľka 6.1: (Č-zápasník s červeným dresom, M-zápasník s modrým dresom, 0-bez bodov)

Rozhodca na žinenke	Bodový rozhodca	Predseda žinenky	Výsledok	Poznámka
1 Č	1 Č	-	<b>1 Č</b>	Bodový rozhodca a rozhodca na žinenke sú v zhode, predseda žinenky do rozhodnutia nezasahuje, okrem vážneho pochybenia.
2 M	2 M	-	<b>2 M</b>	
3 Č	3 Č	-	<b>3 Č</b>	
5 Č	5 Č	-	<b>5 Č</b>	
1 Č	0	0	<b>0</b>	Bodový rozhodca a rozhodca na žinenke pridelia rôzne body, predseda žinenky tiež pridelí body. Body sú potom pridelené podľa princípu väčšiny.
1 M	1 Č	1 Č	<b>1 Č</b>	
2 Č	1 Č	2 Č	<b>2 Č</b>	
2 M	0	2 M	<b>2 M</b>	
3 Č	2 Č	2 Č	<b>2 Č</b>	
3 M	1 Č	3 M	<b>3 M</b>	

V prípade hrubého porušenia pravidiel si vyžiada predseda žinenky konzultáciu.



# Kap.7

## Klasifikačné body udelené po stretnutí

---

### Čl. 43 - Klasifikačné body

Klasifikačné body, ktoré získal zápasník po každom stretnutí, určujú jeho konečnú klasifikáciu.

#### **5 bodov pre víťaza a 0 bodov pre porazeného :**

- víťazstvo na lopatky (bez ohľadu na technické body porazeného),
- zranenie (odstúpenie súpera),
- nenastúpenie,
- kontumácie,
- diskvalifikácie,

#### **4 body pre víťaza a 0 bodov pre porazeného :**

- technická prevaha, ak víťaz porazil svojho súpera s rozdielom 8 al. 10 bodov a súper nezískal žiadny technický bod.

#### **4 body pre víťaza a 1 bod pre porazeného :**

- technická prevaha (ako vyššie), ale porazený získal aspoň 1 technický bod.

#### **3 body pre víťaza a 0 bodov pre porazeného :**

- víťazstvo na body, porazený nezískal žiadny bod.

#### **3 body pre víťaza a 1 bod pre porazeného :**

- víťazstvo na body, porazený v stretnutí získal aspoň 1 bod.

#### **0 bodov pre červeného a 0 bodov pre modrého zápasníka :**

- ak sú obaja zápasníci diskvalifikovaní previnením sa proti Pravidlám.

### Čl. 44 - Lopatkové víťazstvo

Za lopatkové víťazstvo považujeme situáciu, kedy brániaci sa zápasník je držaný súperom na žinenke na oboch ramenách po určitý čas, a následne rozhodca na žinenke vyhodnotí tento stav ako víťazstvo na lopatky. K uznaniu víťazstva na lopatky je potrebné, aby obidve lopatky boli v kontakte so žinenkou a v oranžovej zóne, pričom hlava sa nesmie dotýkať ochranného pásma. Lopatky v ochrannom pásme sú neplatné.

Ak sa zápasník dostane na lopatky svojou vlastnou chybou alebo zakázaným chmatom, ktorý vykonával, je víťazstvo súpera platné.

Víťazstvo na lopatky signalizované rozhodcom na žinenke je platné, ak ho potvrdí predseda žinenky. Ak rozhodca na žinenke nesignalizuje víťazstvo na lopatky, ale bolo uskutočnené, môže byť uznané po zhode bodového rozhodcu a predsedu žinenky.

Lopatkové víťazstvo musí byť zreteľné. Je nutné, aby obidve ramená súpera boli naraz pritlačené na žinenku po krátky čas podľa prvého odstavca, a to aj v prípade, kedy zadná časť tela brániaceho sa zápasníka je zdvihnutá zo žinenky. V každom prípade rozhodca na žinenke udrie dlaňou po žinenke až po potvrdenej signalizácii lopatkového víťazstva od bodového rozhodcu alebo v prípade jeho nepotvrdenia, potvrdenia od predsedu žinenky. Následne odpíska víťazstvo na lopatky a koniec zápasu.

V prípade lopatkového víťazstva nie je možné požiadať o výzvu, pretože sa predpokladá, že lopatky musia byť odsúhlasené predsedom žienky na podnet rozhodcu na žinenke alebo bodového rozhodcu.

## Čl. 45 - Technická prevaha

Okrem víťazstva na lopatky, vzdania sa alebo diskvalifikácie musí byť zápas zastavený pred skončením regulárneho času bez ohľadu na skóre v týchto prípadoch:

- rozdiel v technických bodov súperov je v GR väčší ako 8,
- rozdiel v technických bodov súperov je vo VŠ väčší ako 10,

Stretnutie nesmie byť pre technickú prevahu prerušené pred dokončením akcie (útok, alebo okamžitý protiútok), alebo v nebezpečnej polohe vid' Koniec stretnutia (čl. 29).

Predseda žienky signalizuje rozhodcovi na žinenke dosiahnutú technickú prevahu. Po konzultácii rozhodcovského zboru, rozhodca na žinenke vyhlási víťaza stretnutia.

# Kap.8

## Negatívne zápasenie

---

### Čl. 46 - Pozícia parter

Ak jeden zo zápasníkov počas zápasu stiahne súpera na žinenku, zápas bude pokračovať v pozícii parter a spodný zápasník smie prekaziť úsilie svojho súpera, postaviť sa alebo vykonať protiútok. Ak zápasník stiahne svojho súpera na žinenku a v dôsledku dobrej obrannej akcie nemôže dokončiť svoju akciu, rozhodca na žinenke po určitom čase preruší zápas a zápasníci budú pokračovať z pozície postoj.

Útočiaci zápasník nesmie pokračovať v zápase skokom na súpera. Ak sa tak stane, rozhodca na žinenke ho musí najprv napomenúť. V prípade opakovania je napomínaný a jeho súper získa 2 body v GR a 1 bod vo VŠ pričom zápas bude pokračovať z postoja.

Vrchný zápasník nemá právo sám stretnutie prerušiť a ani žiadať o obnovenie stretnutia v postoji.

### Čl. 47 - Pásmo pasivity (Oranžová zóna)

Úlohou pásma pasivity je odhaliť pasívneho zápasníka; znemožniť zápasníkom zápasiť na okraji žinenky a výstupov zo žinenky.

- Všetky chmaty a akcie začaté v aktívnom pásme a dokončené v pásme pasivity sú platné. Taktiež dovedenie súpera do nebezpečnej polohy, protiútok a polozenie na lopatky.
- Všetky akcie, chmaty alebo protiútoky, ktoré začali v postoji v aktívnom pásme (mimo zóny pasivity) platia i keď skončia v hociktorom pásme (aktivity, pasivity, ochrannom). Ak akcia, alebo chmat je ukončený v ochrannom pásme, stretnutie je prerušené a zápasníci sú povinní vrátiť sa do stredu žinenky do základnej polohy postoj. V tomto prípade budú body pridelené podľa hodnoty chmatu.
- Polozenie na lopatky v ochrannom pásme je neplatné. Stretnutie sa musí prerušiť a zápasníci sa vrátia do stredu žinenky do základnej polohy postoj, lebo chmat bol dokončený mimo žinenky.
- Akcia, ktorá nie je hodnotená vo vnútri, teda v pásme aktivity a pasivity, nie je hodnotená ani v ochrannom pásme. Udeľuje sa len 1 bod za vystúpenie. Všeobecne platí, kto prvý vystúpil, jeho súperovi sa udelí 1 bod. Ak vystúpia spoločne, rozhodca určí, ktorý sa dotkol ochranného pásma ako prvý.
- Ak sa útočiaci zápasník dostane na ochranné pásmo vykonaním chmatu, avšak neúspešne do neutrálnej polohy kontrolovaný súperom (bez jeho pričinenia), je súperovi udelený 1 bod za vystúpenie.
- Ak sa útočiaci zápasník dostane na vlastné lopatky v ochrannom pásme, súper dostane 2 body.
- Akcie a chmaty, ktoré začali v aktívnom pásme, môžu zápasníci vykonať v pásme pasivity a tam pokračovať v akcii, alebo chmate do všetkých strán. Musí byť ale dodržaná podmienka, že v akcii, alebo chmate sa pokračuje za stáleho pohybu a nie je prerušená vytlačaním, blokovaním, preťahovaním a strkaním.

- Akcia, alebo chmat nemôžu začať v polohe postoj v pásme pasivity, okrem prísnej podmienky, že zápasníci sú zábere na chmat a majú v tomto pásme dovedna dve nohy. Vtedy rozhodca na žinenke toleruje určitý limitovaný čas potrebný k začatiu tejto činnosti. Zápasník môže začať, akciu alebo chmat v červenej zóne aj vtedy, keď sú v ňom tri alebo štyri nohy.
- Ak zastavia zápasníci svoju akciu v pásme pasivity a ostanú tam stáť, alebo nič nerobia a majú v ňom dve, tri alebo štyri nohy, rozhodca na žinenke stretnutie preruší a zápasníci pokračujú v stretnutí v strede žinenky.
- Vo všetkých prípadoch v polohe postoj platí, ak sa dostane jedna noha útočiaceho zápasníka do ochranného pásma, t.j. za pásmo pasivity, rozhodca počká na dokončenie akcie.
- Ak napadnutý zápasník vstúpi jednou nohou do ochranného pásma, ale útočiaci zápasník dokončí plynulo chmat, chmat je platný. Inak, ak nedokončí akciu rozhodca preruší stretnutie za vystúpenie zo žinenky.
- Vtedy, keď sa jedna noha brániaceho zápasníka dostane do pásma pasivity, rozhodca na žinenke musí nahlas vysloviť slovo ZÓNA (zone). Po tomto upozornení sa musia zápasníci snažiť vrátiť do stredu žinenky bez prerušenia akcie.
- V polohe parter každý chmat, akcia, alebo protiútok, ktorý začal v pásme pasivity je platný aj keď bol dokončený v ochrannom pásme.
- Za všetky akcie alebo chmaty začaté v parteri v červenej zóne a dokončené v ochrannom pásme sa pridelujú body, ale stretnutie je prerušené a zápasníci po prechode do stredu žinenky pokračujú v stretnutí v polohe postoj.
- Pri boji v polohe parter, môže útočiaci zápasník dokončiť akciu alebo chmat, aj keď sa premiestni do ochranného pásma, pokiaľ plecia a hlava jeho súpera sú ešte v pásme pasivity. V tomto prípade môžu byť všetky štyri nohy zápasníkov v ochrannom pásme.

## Čl. 48 - Uplatnenie pasivity (VŠ a GR)

### Procedúra uplatnenia trestov za neaktívnosť vo VŠ:

Úlohou rozhodcov je okrem iných dôležitých povinností vyhodnotiť a rozoznať, čo je skutočne akcia a čo je pokusom o "natahovanie času".

- a. Kedykoľvek, kedy sa rozhodcovia zhodnú, že zápasník blokuje, zaberá prsty, marí snahu súpera a/alebo sa snaží unikať zápaseniu, rozhodca na žinenke upozorní zápasníka "napomenutie modrý al. červený". Na prvý priestupok, sa boj nakrátko zastaví s verbálnym varovaním: "Pozor" previnilému zápasníkovi. Na druhý priestupok je akcia nakrátko pozastavená a rozhodca na žinenke určí pasívneho zápasníka, ktorému začne plynúť 30 sekundová doba s povinnosťou skórovania – **doba aktivity**. Počas tejto doby rozhodca neprerušuje životaschopný boj uprostred okrem začiatku a konca tejto doby. Vysvieti sa zápasníkovi v priestupku korešpondujúce svetlo. To oznamuje zápasníkovi, trénerom a divákovi, že sa začala doba aktivity. Ak sa počas tejto doby podarí jednému zo zápasníkovi získať bod/y, tie sú platné a žiaden trestný bod sa neudelí. Inak je pasívnemu zápasníkovi udelené napomínanie (0) a jeho súperovi 1 bod.
- b. Ak po 2:00 minútach prvej periódy zápasu ani jeden zo zápasníkov nezískal bod, rozhodcovia musia povinne určiť jedného zo zápasníkov ako neaktívneho (nasleduje rovnaký postup ako vyššie na druhý priestupok).

- c. Ak zostáva do konca periódy menej ako 30 sekúnd, a všetci traja rozhodcovia sa zhodnú na zápasníkovi, ktorý uskakuje, blokuje súperovi, potom tomuto súperovi udelia 1 bod (únik z chmatu). Táto situácia však môže byť vyzvaná k Odvolaciemu súdu.
- d. Ak zápasník začne svoju akciu tesne pred časom 2:00 a bodový stav je 0:0 alebo tesne pred uplynutím doby aktivity, rozhodca nepreruší túto akciu a povolí ju zápasníkovi dokončiť. Ak bude úspešná udelí body a bez prerušenia nechá pokračovať v boji. Inak rozhodca zastaví stretnutie a postupuje podľa pokynov.

### **Procedúra uplatnenia trestov za neaktívnosť v GR:**

Ak zápasník blokuje, pokladá hlavu na súperovú hrud', zaberá prsty alebo sa všeobecne vyhýba otvorenému boju v polohe postoj (vyhýba sa vráteniu do postoja s vyrovnanou hornou časťou tela), rozhodca určí tohto zápasníka za pasívneho.

Nariadená pozícia parter je zrušená, a uplatňuje sa nasledovný postup:

1. krát je zápasník upozornený za pasivitu použitím slovníka UWW bez zastavenia boja (bez nutnosti zápisu (V) do bodovacieho lístka).
  2. krát sa ten istý zápasník rozhodcom upozorní za 1. previnenie "P", opäť bez zastavenia boja.
  3. krát sa ten istý zápasník rozhodcom upozorní za 2. previnenie "P" a 1 bodom súperovi, opäť bez zastavenia boja.
- n. krát vrátenie k bodu 2. t.j. každé ďalšie dve "P" je hodnotené s 1 bodom súperovi, všetky bez prerušenia boja.

**Objasnenie** V prípade, že stav stretnutia je 0:0, 3. previnenie zápasníka sa musí udiať do času 3:00, u juniorov do času 4:30.

Ak sa dosiahne uvedený čas a stav stretnutia, rozhodca zastaví stretnutie a povinnosťou zboru rozhodcov je vybrať pasívneho zápasníka, pričom jeho súperovi udelí 1 bod.

*Poznámka:*

Postup pre uplatnenie pasivity vo voľnom štýle je úplne odlišný od postupu v gréckorímskom štýle.

# Kap.9

## Zákazy a zakázané chmaty

---

### Čl. 49 - Všeobecné zákazy

#### Zápasníkom je zakázané:

- Ťahať svojho súpera za vlasy, uši, genitálie, štípať kožu, hrýzť, lámať prsty alebo špičky nôh atď., a všeobecne vykonávať pohyby, chmaty, akcie či gestá, ktoré by mohli svojou hrubosťou a brutalitou súperovi spôsobiť bolesť s cieľom, aby stretnutie vzdal.
- Kopať, udierať súpera do hlavy, škrtiť súpera a vykonávať chmaty, ktoré by mohli ohroziť súperov život alebo spôsobiť mu zlomeninu, vykĺbenie končatiny, stúpať súperovi na prsty, dotýkať sa jeho tváre medzi obočím a ústami.
- Udierať súpera kolenom alebo lakťom do brucha a žalúdka, používať akékoľvek vykrúcania, ktoré môžu byť pre súpera bolestivé či držať súpera za dres.
- Zachytiť a pridržať sa žinenky.
- Rozprávať sa počas stretnutia.
- Držať súpera za chodidlá (držanie za vrchnú časť chodidla a pätu je dovolené).
- Dohodnúť sa medzi sebou na výsledku zápasu.

### Čl. 50 - Úniky z chmatu

Za únik z chmatu sa považuje situácia, kedy brániaci sa zápasník otvorene odmieta kontakt so súperom za účelom, aby zabránil súperovi vykonať chmat. Tieto situácie vznikajú v pozícii parter aj postoj, v pásme aktivity aj pasivity. Únik z chmatu je penalizovaný rovnako ako únik zo žinenky:

#### Úniky z chmatu v parteri

- previnilému zápasníkovi napomenutie (0),
- súperovi 1 bod vo VŠ a 2 body v GR,
- obnovenie boja v polohe parter.

#### Úniky z chmatu v postoji

- previnilému zápasníkovi napomenutie (0),
- súperovi 1 bod vo VŠ a 2 body v GR,
- obnovenie boja v polohe postoj.

#### *Podrobnejšie o Úniku v parteri pre GR.*

Ak zápasník na žinenke odskočí pri vykonávaní akcie protivníka, aby nebol chytený protivníkom do chmatu, alebo ak privedie svojho protivníka do pozície vykonávania zakázaného chmatu — tak že bude držať stehná “unikajúceho” zápasníka, budú tieto situácie posudzované ako úniky z chmatu. Rozhodca na žinenke musí týmto situáciám zabrániť. Musí zápas sledovať veľmi pozorne a sústredene. Takisto sa musí postaviť tak, aby dobre videl na zápasníkov a aby zabránil úniku zo žinenky.

- Keď po prvý-krát zápasník skáče s cieľom, aby ho protivník nechtyl, rozhodca na žinenke ho upozorní “pozor, neskáč”.

- Po druhý-krát rozhodca si vyžiada napomenutie (0) a protivníkovi 2 body za únik z chmatu. Po súhlase bodového rozhodcu a predsedu žinenky zastaví boj zápasníkov nechá ich postaviť sa signalizujúc priestupok a následne stretnutie nechá pokračovať z pozície parter.

Tento postup je platný pre penalizáciu úniku z chmatu, keď zápasník skáče vpred. Avšak v prípade obrany je povolené sa pohybovať do boku, a takýto únik nesmie byť penalizovaný.

Zápasník, ktorý je ovládaný na žinenke v GR, nemá právo ohýbať alebo zdvíhať jednu al. obe nohy za účelom bránenia vykonania chmatu.

Ak ovládaný zápasník použije na žinenke svoje nohy ako obranu, dostane napomenutie (0) a jeho protivník 2 body.

## Čl. 51 - Útek zo žinenky

Ak zápasník uniká zo žinenky z postoja alebo z partera, je okamžite napomínaný za priestupok. Postupuje sa nasledovne z pohľadu útočiaceho zápasníka:

- Pri úteku z pozície parter
  - 1 bod vo VŠ a 2 v GR pričom súperovi napomenutie (0),
  - pokračovanie boja v polohe parter.
- Pri úteku z nebezpečnej pozície
  - 2 body pričom súperovi napomenutie (0),
  - pokračovanie boja v polohe parter.
- Pri úteku z pozície postoj
  - 1 bod vo VŠ a 2 v GR pričom súperovi napomenutie (0),
  - pokračovanie boja v polohe postoj.

Všetky body za únik zo žinenky sú technické body. Na druhej strane, akcia pri ktorej zápasník dobrovoľne vynesie súpera zo žinenky, je ohodnotená vynášajúcemu napomenutím (0) a súperovi 1 bod vo VŠ a 2 body v GR.

Pokiaľ si v pozícii postoj zápasník udržiava cielene protivníka v bezpečnej vzdialenosti alebo prerušuje kontakt, dostane napomenutie (0) a jeho súper 1 bod ako pri úniku z chmatu.

## Čl. 52 - Zakázané chmaty

**Za zakázané chmaty, alebo akcie považujeme:**

- držanie súpera za hrdlo,
- vykrúcanie paže o viac ako 90°,
- tlak na predlaktie zabratej paže na páku súpera,
- držanie hlavy a krku obidvomi rukami a tiež všetky situácie a polohy škrtania,
- dvojité podramenná páka na šiju (NELSON), ak nie je vykonaný do boku (zo strany) a bez použitia nôh na ktorúkoľvek časť tela súpera,
- chmat, kde súperova ruka je za chrbtom a súčasne je tlačené na ňu v mieste, kde predlaktie tvorí uzavretý uhol,
- vykonávať akcie, alebo chmaty, pri ktorých je naťahovaná súperova chrbtica,
- vykonávať chmaty len držaním samotnej hlavy (kravata) v akomkoľvek smere či už jednou, alebo obidvomi rukami.
- Dovolené sú len chmaty za hlavu s jednou rukou.
- pri chmatoch z postoja, pri ktorých je súper hlavou dolu, musí zápasník chmat vykonať do boku a nie priamo na hlavu,
- pri vykonávaní chmatu, iba jedna ruka môže byť použitá pri zábere súperovej hlavy alebo krku.

- dvíhať súpera z mostu a vzápätí ho vrátiť späť do mostu (nebezpečnej polohy); tzn. dotlačenie musí byť smerom dolu
- prelamovať most súpera tlakom smerom k hlave,
- ak pri rozvíjaní akcie alebo chmatu použije útočiaci zápasník zakázanú činnosť, je táto akcia anulovaná a zápasník, ktorý sa previnil, dostane upozornenie ATTENTION. Ak útočiaci zápasník svoju chybu opakuje, dostane napomenutie (0) a súper 1 bod vo VŠ a 2 body v GR.
- Ak zápasník pri obrane použije zakázaný chmat a touto akciou zabráni súperovi vo vykonaní chmatu, bude napomenutý (0) a súper dostane 2 body.

### **Zakázané chmaty v ženskom zápasení**

Všetky formy chmatu dvojitéj Nelson v pozícii parter aj postoj.

### **Zakázané chmaty v kategórii žiakov a kadetov**

V dôsledku ochrany zdravia detí sú pre žiakov a kadetov zakázané tieto chmaty:

- dvojitá podramenná páka (dvojitý NELSON) spredu aj z boku,
- tento chmat je zakázaný aj vo voľnom štýle zápasenia, kde sa navyše okrem chmatu na hlavu hákuje nohou noha súpera.

### **Povinnosti rozhodcu na žinenke pri zakázaných chmatoch**

Ak útočiaci zápasník uskutoční akciu i pre zakázaný chmat protivníka:

- zastaviť priestupok,
- ohodnotiť chmat bodmi podľa toho, ako útočiaci zápasník dokončil svoju akciu,
- ukázať/vyžiadať napomenutie (0) pre protivníka,
- udeliť 1 bod vo VŠ a 2 body v GR,
- zastaviť stretnutie,
- pokračovať v stretnutí podľa pozície, kde sa priestupok vyskytol.

Ak útočiaci zápasník neuskutoční akciu pre zakázaný chmat protivníka:

- zastaviť stretnutie a vyžiadať napomenutie (0) protivníka,
- udeliť 2 body,
- pokračovať v zápase podľa pozície, kde sa priestupok vyskytol.

## **Čl. 53 - Špeciálne zákazy**

- a. v grécko-rímskom štýle zápasenia je zakázané zaberáť súpera pod pásom, zvieráť ho nohami, rovnako ako akékoľvek tlaky, rázy či zdvihy za pomoci nôh a kontaktom s inou časťou súperovho tela, je tiež prísne zakázané.
- b. v grékorímskom štýle zápasenia na rozdiel od voľného štýlu zápasenia je nutné "doprevádzať" súpera pri pádoch na žinenku ak má byť chmat platný.
- c. vo voľnom štýle zápasenia sú zakázané úchopy nôh za hlavu, krk alebo trup (tzv. nožnice).

## **Čl. 54 - Dôsledky nedodržiavania zákazov**

Nedovolený chmat, ktorý vykoná napadnutý zápasník, by mal rozhodca na žinenke podľa možnosti zastaviť tak, aby zápas pokračoval bez prerušenia. Ak sa nejedná o nebezpečný chmat, rozhodca dovoľí rozvinutie chmatu a počká na výsledok. Potom preruší zápas, pridelí body a napomenutie dá zápasníkovi, ktorý pochybil.

Ak chmat začal regulárne a potom sa z neho vyvinul zakázaný chmat, tento chmat bude hodnotený až do momentu porušenia Pravidiel, následne bude zápas prerušený a bude



pokračovať z pozície postoj. Útočiaci zápasník bude iba upozornený na chybu bez napomenutia. Ak však zápasník zaútočí opäť zakázaným chmatom, rozhodca na žinenke zastaví zápas, udelí mu napomenutie (0) a jeho súper získa 1 bod vo VŠ a 2 body v GR.

Vo všetkých prípadoch, kedy sa jedná o úmyselné údery hlavou alebo o iné ďalšie hrubosti môže byť zápasník, ktorý sa previnil okamžite vylúčený zo stretnutia jednomyselným rozhodnutím zboru rozhodcov alebo diskvalifikovaný z celej súťaže a umiestnený ako posledný s komentárom “vylúčený za brutalitu”.

# Kap.10

## Protest

---

### Čl. 55 - Protest

Žiadny protest týkajúci sa výsledku nesmie byť podaný po skončení stretnutia. Za žiadnych okolností nesmie byť výsledok stretnutia zmenený, keď už bol na žinenke vyhlásený víťaz daného stretnutia.

Ak prezident UWW alebo iná oprávnená osoba k hodnoteniu rozhodcov označí, že zbor rozhodcov zneužil svoje právomoci a upravil výsledok stretnutia, môžu preveriť videozáznam a so súhlasom výboru UWW, vyvodí dôsledky zodpovedným osobám podľa pravidiel daných v Pravidlách medzinárodného rozhodcovského zboru.

# Kap.11

## Lekárska služba

---

### Čl. 56 - Lekárska služba

Organizátor súťaže musí zabezpečiť lekársku prehliadku pred kontrolou hmotnosti a lekársky dozor počas trvania súťaže. Lekársky dozor organizátora je podriadený zodpovednému lekárovi UWW. Požiadavky na lekársku službu sú opísané v priebežných pravidlách.

Pred kontrolou hmotnosti lekár vyšetří zápasníkov a zistí ich zdravotný stav. Ak lekár zistí, že zápasník nie je v dobrom zdravotnom stave a štartom by poškodil svoje, alebo súperovo zdravie, je vylúčený z účasti na súťaži.

Lekárska služba musí byť k dispozícii počas trvania celej súťaže tak, aby v prípade potreby mohla zasiahnuť pri zranení, alebo inej indispozícii zápasníka a má právo ho zo súťaže odvolať. Lekári reprezentačných družstiev, ktoré sa zúčastňujú súťaže, môžu poskytnúť pomoc zraneným zápasníkom svojho družstva. Pri tejto činnosti môže asistovať len tréner, alebo vedúci výpravy. V žiadnom prípade nie je UWW zodpovedné za zranenie, postihnutie alebo smrť zápasníka.

### Čl. 57 - Právomoci lekárskej služby

- a, Zodpovedný lekár UWW má právo a povinnosť zastaviť stretnutie prostredníctvom predsedu žienky, ak je presvedčený, že by pokračovanie stretnutia znamenalo nebezpečie pre jedného, alebo druhého zápasníka.
- b, Takisto je povinný okamžite prerušiť stretnutie vtedy, keď jeden zo zápasníkov nie je schopný v ňom pokračovať. Zápasník nesmie nikdy opustiť žienku okrem prípadu vážneho zranenia, ktoré vyžaduje okamžitý prevoz do nemocnice. V prípade zranenia zápasníka, rozhodca na žienke musí okamžite požiadať lekára, aby zasiahol; V prípade, ak lekár súťaže vyhlási situáciu za bez zranenia, rozhodca na žienke vyžiada uloženie sankcie bodovému alebo predsedovi žienky.
- c, V prípade, že zápasník utrpí viditeľné, alebo krvácajúce zranenie, lekárovi je umožnený dostatok času, aby zraneného ošetril a rozhodne, či môže pokračovať v stretnutí alebo nie. Na ošetrovanie krvácajúceho zranenia sa vymedzuje maximálna doba 4 minút. Po uplynutí tejto doby sa postupuje ako v čl. 28.
- d, V prípade zdravotného problému, tímový doktor zápasníka má právo zasiahnuť pri liečbe alebo poskytovaní rád pri zásahu alebo rozhodovaní zdravotnej služby. Iba delegát zo zdravotnej komisie UWW môže navrhnúť rozhodcom zastaviť stretnutie.
- e, Pri medzinárodných stretnutiach, kde nie je lekárska komisia UWW, stretnutie môže prerušiť lekár súťaže s konzultáciou s delegátom UWW alebo nominovaným rozhodcom UWW a následnej konzultácii s tímovým lekárom zápasníka.
- f, Vo všetkých prípadoch rozhoduje o zákaze pokračovať v stretnutí lekár, ktorý musí byť inej národnosti akej sú zápasníci v stretnutí ani vrámci danej hmotnostnej kategórie. V prípade nastania takejto situácie, rozhodnutím bude poverený iný lekár menovaný delegovaným rozhodcom.
- g, Všetky zranenia prvej pomoci (nevyžadujúce hospitalizáciu) na UWW medzinárodných súťažiach sú na náklady organizátora. Zranenia vyžadujúce hospitalizáciu sú hradené licenciou UWW za predpokladu, že prípad bol nahlásený poisťovni s číslom zo zadnej strany karty v ten istý deň.

## Čl. 58 - Doping

UWW si vyhradzuje právo, za účelom boja proti dopingu, čo je formálne zakázané, na všetkých súťažiach, ktoré zastrešuje a sú zapísané v UWW kalendári, nariadiť zápasníkom, aby podstúpili protidopingové skúšky alebo testy z dôvodu možného užitia drog alebo iných zakázaných látok. Tieto skúšky a testy sú povinné na všetkých kontinentálnych a svetových majstrovstvách (podľa pravidiel UWW) a na Olympijských a kontinentálnych hrách (podľa pravidiel Medzinárodného olympijského výboru).

V žiadnom prípade nesmú zápasníci alebo funkcionári brániť v uskutočnení týchto testov. Sankcie budú uplatnené podľa Anti-dopingových pravidiel UWW. Lekárska komisia UWW rozhoduje podľa uváženia o čase, počte kontrolovaných zápasníkov a frekvenciách kontrol na doping. Vzorky budú odobraté certifikovaným lekárom UWW za prítomnosti kompetentnej osoby patriacej do tímu testovaného zápasníka.

Finančné náklady spojené s testovaním sú hradené hostiteľskou krajinou a národnými zväzmi.

V prípade dokázania dopingu zápasníka, sa uplatnia sankcie podľa Anti-dopingových predpisov UWW. UWW je členom, ktorý bojuje proti dopingu, spolupracuje v tomto smere s Medzinárodným olympijským výborom a Svetovou antidopingovou agentúrou.

V prípade dokázania dopingu zápasníka, vydá sankcie výbor FILA a Športový arbitrážny súd v Lausanne (Švajčiarsko).

# Kap.12

## Aplikovanie pravidiel

---

Tieto Pravidlá nahrádzajú všetky predchádzajúce vydania pravidiel.

Výkonný výbor UWW je výhradnou rozhodujúcou autoritou, ktorá uskutočňuje zmeny, ktoré považuje za vhodné v záujme vylepšenia Pravidiel.

Tieto pravidlá obsahujú všetky prijaté zmeny a návrhy, ktoré boli schválené na Kongrese UWW. Sú jediným platným dokumentom svojho druhu, až kým nedôjde k ich oficiálnej zmene výkonným výborom UWW.

V prípade konfliktu alebo nejasnosti Pravidiel je platný len francúzsky originál.

Národné zväzy musia zabezpečiť preklad Pravidiel do svojho materinského jazyka.

Každý rozhodca musí mať na súťaži so sebou verziu Pravidiel vo svojom materinskom jazyku a takisto verziu v anglickom alebo francúzskom jazyku.

## Zdroje:

- ..., **International Wrestling Rules**, UWW, január 2017, 42 strán,
- ..., Medzinárodné pravidlá zápasenia, SZZ, jún 2013,

## Doplnky k predpisom:

- ..., Basic vocabulary
- ..., Score Sheet,
- ..., Number of matches according to the direct elimination system with repechage
- ..., Constitution
- ..., Disciplinary Procedure and Dispute Resolution Regulations
- ..., Medical Regulations
- ..., Financial Regulations
- ..., Regulations for the International Refereeing body
- ..., Code of Conduct at the Olympic Games and Championships
- ..., Code of Ethics
- ..., Controlling Commission at the Olympic Games and Championships
- ..., Continental Council Regulations
- ..., Anti-doping Rules 2015
- ..., Regulations for the Recognition of Regional Organisations
- ..., General Regulations for Championships and International Competitions
- ..., Regulations for the Senior World Cups
- ..., General Regulations for the Veteran World Championships
- ..., Regulations for the Golden Grand Prix
- ..., Host City Application
- ..., Form for the organization of a Referees course
- ..., Requirement for the organization of International Competitions
- ..., Updated uniform guidelines 2017
- ..., Regulations for the approval of wrestling mats
- ..., International Rules for the Change of Nationality
- ..., Regulations for the International Transfers in Interclubs Competitions
- ..., Forms for International Transfers

## Obežníky:

- ...



**UNITED WORLD  
WRESTLING**

UWW – United World Wrestling  
Rue du Château 6,  
1804 Corsier-sur-Vevey, Švajčiarsko  
unitedworldwrestling.org  
info@unitedworldwrestling.org



SZZ – Slovenský zápasnícky zväz  
Junácka 6,  
832 80 Bratislava, Slovensko  
zapasenie.sk  
svk@united-world-wrestling.org